

المقرر: مهارات رقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	 وزارة التعليم إدارة التعليم بصيبا مدرسة تحفيظ الشقيق
الصف: أول متوسط		
الزمن: 45 دقيقة		

اختبار عملي نهاية الفصل الدراسي الثالث للعام 1445 هـ

اسم الطالبة/.....

س1: أ- اختر الإجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية: -

8

1- تسمى التأثيرات التي تحدث عند الانتقال من شريحة إلى شريحة أخرى أثناء تقديم العرض.		
أ- حركات	ب- تصميم	ج- انتقالات
2- يمكن إضافة صور أو فيديو إلى شرائح العرض التقديمي وذلك من قائمة:		
أ- ادراج	ب- تحرير	ج- ملف
3- يتم إضافة تأثيرات حركية على محتويات الشريحة كالنصوص والصور وذلك من قائمة		
أ- تنسيق	ب- حركات	ج- انتقالات
4- اللبنة (تحرك إلى الأمام) تصنف من لبنات فئة		
أ- نظام الدفع	ب- الاحداث	ج- المغناطيس
5- لإضافة مخطط بياني في برنامج الاكسل من قائمة:		
أ- ادراج	ب- ملف	ج- تنسيق
6- لإضافة الدالة المنطقية IF من علامة تبويب:		
أ- ادراج	ب- ملف	ج- الصيغ
7- طريقة العرض الأساسية في برنامج الباوربوينت:		
أ- العادي	ب- فارز الشرائح	ج- للقراءه
8- لإجراء عرض تقديمي من الشريحة الأولى يتم الضغط من لوحة المفاتيح على زر		
أ- F6	ب- F2	ج- F5

6

س3- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:

1	تبدأ جميع الدوال بعلامة المساواة.
2	يمكننا طباعة ورقة عمل في برنامج الإكسل وذلك من علامة تبويب ملف.
3	يتيح لنا برنامج الاكسل تنسيق المخططات البيانية فيمكننا من تغيير الوانها وخطوطها وخصائصها.
4	لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شرائح مختلفة
5	يكتشف مستشعر الجيرسكوب الحركة بدقة اكبر عندما تكون السرعة منخفضة
6	يمكن طباعة ورقة عمل خاصة بالأرقام أو مخطط بياني كما تقوم بطباعة المستند في البرامج الأخرى:

س3/ من خلال دراستك لدالة IF صلي العمود الأول بما يناسبه من العمود الثاني:

3

وسيطات الدالة IF

منطقية =	<input type="text"/>	Logical_test
بلا تحديد =	<input type="text"/>	Value_if_true
بلا تحديد =	<input type="text"/>	Value_if_false

التأكد من تحقق الشرط وإرجاع قيمة معينة عند TRUE وأخرى عند FALSE.
Logical_test هي أية قيمة أو تعبير يمكن تعيينه إلى TRUE أو FALSE.

ناتج الصيغة =

تعليمات حول هذه الدالة

إلغاء الأمر موافق

العمود الثاني

القيمة المراد إرجاعها عند تقييم logical_test إلى خطأ	
القيمة المراد إرجاعها عند تقييم logical_test إلى صواب	
تعتبر قيمة أو تعبير منطقي يمكن تقييمه على أنه صواب أو خطأ	

العمود الأول

Logical_test	1
Value_if_true	2
Value_if_false	3

س4/ طابق طرق عرض الكاميرا المختلفة مع الصورة الصحيحة:

3

Top Camera (الكاميرا العلوية)	<input type="radio"/>		1
Chase Camera (كاميرا التتبع)	<input type="radio"/>		2
First Person Camera (كاميرا الشخص الأول)	<input type="radio"/>		3

س5/ طابقى بين كل ايقونه مع ما يناسبها فيما يلى:

5

طابق بين كل أيقونة ووظيفتها المناسبة.			
إضافة رأس أو تذييل.	<input type="radio"/>	1	
إدراج صورة من جهاز الحاسب الخاص بك.	<input type="radio"/>	2	
تطبيق نسق على الشرائح.	<input type="radio"/>	3	
يعدّ طريقة العرض النموذجية للبرنامج.	<input type="radio"/>	4	
إدراج صورة من مصدر عبر الإنترنت.	<input type="radio"/>	5	
يسمح لك بمعاينة الشرائح بحجم أصغر.	<input type="radio"/>	6	

افعل كل ما تستطيع من خير وبكل ما تستطيع من وسائل وبكافة الطرق الممكنة كلما أتاحت لك الفرصة إلى أكبر عدد من الناس لأطول فترة ممكنة وسوف يكون جزاؤك النجاح المطلق والسعادة الكاملة.

معلمتك: انتصار الزهراني.

المقرّر: المهارات الرقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: الأول متوسط		وزارة التعليم
الزمن: ساعة واحدة		إدارة تعليم متوسطة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (نظري) للعام 1445هـ

السؤال	س1	س2	المجموع النهائي		المصحح	التوقيع
			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة		
الدرجة					المراجع	التوقيع

اسم الطالب/ رقم الجلوس ()

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة عند الاجابة الصحيحة:-

7

1- محور يحدد الموضع الراسي للنقطة المحددة وموضع حركة الروبوت في ساحة اللعب لأعلى ولأسفل:			
<input type="checkbox"/>	X	<input type="checkbox"/>	Y
<input type="checkbox"/>	Z	<input type="checkbox"/>	
2- يمكن استخدامه لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت:			
<input type="checkbox"/>	المخطط الدائري	<input type="checkbox"/>	المخطط الخطي
<input type="checkbox"/>	المخطط الهرمي	<input type="checkbox"/>	المخطط الأعمدة
3- نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية:			
<input type="checkbox"/>	المخطط المساحي	<input type="checkbox"/>	المخطط الدائري
4- فيكس كود في آر منصة برمجية قائمة على استخدام اللبئات البرمجية ومدعومة من:			
<input type="checkbox"/>	سكراتش	<input type="checkbox"/>	جافا
<input type="checkbox"/>	باسكال	<input type="checkbox"/>	
5- يعتبر أحد أهم برامج العروض التقديمية:			
<input type="checkbox"/>	مايكروسوفت اكسل	<input type="checkbox"/>	مايكروسوفت وورد
<input type="checkbox"/>	مايكروسوفت بوربوينت	<input type="checkbox"/>	مايكروسوفت بوربوينت
6- يمكن استخدام برنامج مايكروسوفت بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجال :			
<input type="checkbox"/>	العمل	<input type="checkbox"/>	الأكل
<input type="checkbox"/>	التعليقات	<input type="checkbox"/>	المتغيرات
<input type="checkbox"/>	العمليات	<input type="checkbox"/>	الاختبارات
7- من فئات اللبئات البرمجية تستخدم لإضافة التعليقات في البرنامج:			
<input type="checkbox"/>	التعليقات	<input type="checkbox"/>	المتغيرات
<input type="checkbox"/>	العمليات	<input type="checkbox"/>	الاختبارات
8- في بداية إعداد العرض التقديمي نبدأ بكتابة العنوان الرئيس في :			
<input type="checkbox"/>	الشريحة الأولى	<input type="checkbox"/>	الشريحة الأخيرة
<input type="checkbox"/>	الشريحة الثانية	<input type="checkbox"/>	
9- يعتمد عدد الشرائح في العرض التقديمي على :			
<input type="checkbox"/>	التنسيق	<input type="checkbox"/>	النمط
<input type="checkbox"/>	الموضوع الذي تريد تقديمه	<input type="checkbox"/>	
10- مواضع في أعلى وأسفل الشريحة تساعدك على كتابة معلومات حول العرض التقديمي :			
<input type="checkbox"/>	الرؤوس والتذييلات	<input type="checkbox"/>	الحدود والتظليل
<input type="checkbox"/>	الخطوط	<input type="checkbox"/>	
11- من فئات اللبئات البرمجية تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب:			
<input type="checkbox"/>	نظام الدفع	<input type="checkbox"/>	العرض
<input type="checkbox"/>	المغناطيس	<input type="checkbox"/>	
12- طرق العرض في البوربوينت :			
<input type="checkbox"/>	مختلفة	<input type="checkbox"/>	ثابتة
<input type="checkbox"/>	واحدة	<input type="checkbox"/>	
13- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء:			
<input type="checkbox"/>	الخلفي	<input type="checkbox"/>	الأمامي
<input type="checkbox"/>	الأيمن	<input type="checkbox"/>	
14- يمكنك إدراج ملفات الصوت في :			
<input type="checkbox"/>	الشريحة الأولى فقط	<input type="checkbox"/>	في أي شريحة
<input type="checkbox"/>	في الشريحتين الأخيرة	<input type="checkbox"/>	

السؤال الثاني - ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

1	الواقع الافتراضي هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي
2	يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط
3	دالة IF تعد واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت اكسل
4	الجيرسكوب عبارة عن مستشعر يستخدم للقياس والحفاظ على الاتجاه والسرعة والزاوية
5	ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي يمكنك من تنفيذ برامجك بسيناريوهات مختلفة
6	نظام الإحداثيات هو نظام مرجعي يستخدم الأرقام أو الإحداثيات لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين
7	الشريحة في البوربوينت تشبه الصفحة الفارغة
8	بشكل عام تستخدم المستشعرات لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة
9	يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء الخلفي
10	تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسوب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك
11	من أكثر ساحات اللعب شيوعاً هي لوحة الفن قماش
12	الدوال المنطقية هي التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ
13	يمكنك إضافة العديد من الألوان أو السمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر شهرة
14	جعل محتويات الشريحة تظهر وتختفي تسمى التأثيرات الحركية
15	من طرق البرمجة في بيئة فيكس كود في آر استخدام اللبانات البرمجية
16	من طرق العرض المختلفة لساحة اللعب الكاميرا العلوية

انتهت الاسئلة

نموذج الإجابة

المملكة العربية السعودية

المهارات الرقمية

الأول متوسط

الزمن: ساعة واحدة

وزارة التعليم
Ministry of Education

وزارة التعليم

إدارة تعليم
متوسطة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (نظري) للعام ١٤٤٥ هـ

السؤال	س ١	س ٢	المجموع النهائي		المصحح	التوقيع
			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة		
الدرجة				فقط	المراجع	التوقيع

رقم الجلوس ()

اسم الطالب/

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة عند الاجابة الصحيحة:-

٧

١- محور يحدد الموضع الرأسي للنقطة المحددة وموضع حركة الروبوت في ساحة اللعب لأعلى ولأسفل:	<input type="checkbox"/>	X	<input type="checkbox"/>	Y	<input type="checkbox"/>	Z	<input type="checkbox"/>
٢- يمكن استخدامه لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت:	<input type="checkbox"/>	المخطط الدائري	<input type="checkbox"/>	المخطط الخطي	<input type="checkbox"/>	المخطط الهرمي	<input type="checkbox"/>
٣- نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية:	<input type="checkbox"/>	المخطط المساحي	<input type="checkbox"/>	المخطط الدائري	<input type="checkbox"/>	مخطط الأعمدة	<input type="checkbox"/>
٤- فيكس كود في آر منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنة البرمجية ومدعومة من:	<input type="checkbox"/>	سكراتش	<input type="checkbox"/>	جافا	<input type="checkbox"/>	باسكال	<input type="checkbox"/>
٥- يعتبر أحد أهم برامج العروض التقديمية:	<input type="checkbox"/>	مايكروسوفت اكسل	<input type="checkbox"/>	مايكروسوفت وورد	<input type="checkbox"/>	مايكروسوفت بوربوينت	<input type="checkbox"/>
٦- يمكن استخدام برنامج مايكروسوفت بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجال :	<input type="checkbox"/>	العمل	<input type="checkbox"/>	الأكل	<input type="checkbox"/>	الاختبارات	<input type="checkbox"/>
٧- من فئات اللبنة البرمجية تستخدم لإضافة التعليقات في البرنامج:	<input type="checkbox"/>	التعليقات	<input type="checkbox"/>	المتغيرات	<input type="checkbox"/>	العمليات	<input type="checkbox"/>
٨- في بداية إعداد العرض التقديمي نبدأ بكتابة العنوان الرئيس في :	<input type="checkbox"/>	الشريحة الأولى	<input type="checkbox"/>	الشريحة الأخيرة	<input type="checkbox"/>	الشريحة الثانية	<input type="checkbox"/>
٩- يعتمد عدد الشرائح في العرض التقديمي على :	<input type="checkbox"/>	التنسيق	<input type="checkbox"/>	النمط	<input type="checkbox"/>	الموضوع الذي تريد تقديمه	<input type="checkbox"/>
١٠- مواضع في أعلى وأسفل الشريحة تساعدك على كتابة معلومات حول العرض التقديمي :	<input type="checkbox"/>	الرؤوس والتذييلات	<input type="checkbox"/>	الحدود والتظليل	<input type="checkbox"/>	الخطوط	<input type="checkbox"/>
١١- من فئات اللبنة البرمجية تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب:	<input type="checkbox"/>	نظام الدفع	<input type="checkbox"/>	العرض	<input type="checkbox"/>	المغناطيس	<input type="checkbox"/>
١٢- طرق العرض في البوربوينت :	<input type="checkbox"/>	مختلفة	<input type="checkbox"/>	ثابتة	<input type="checkbox"/>	واحدة	<input type="checkbox"/>
١٣- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء:	<input type="checkbox"/>	الخلفي	<input type="checkbox"/>	الأمامي	<input type="checkbox"/>	الأيمن	<input type="checkbox"/>
١٤- يمكنك إدراج ملفات الصوت في :	<input type="checkbox"/>	الشريحة الأولى فقط	<input type="checkbox"/>	في أي شريحة	<input type="checkbox"/>	في الشريحتين الأخيرة	<input type="checkbox"/>

السؤال الثاني - ضع علامة (✓) أو (X) أمام العبارات التالية:-

✓	الواقع الافتراضي هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي	١
X	يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط	٢
✓	دالة IF تعد واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت اكسل	٣
✓	الجيرسكوب عبارة عن مستشعر يستخدم للقياس والحفاظ على الاتجاه والسرعة والزاوية	٤
✓	ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي يمكنك من تنفيذ برامجك بسياريوهات مختلفة	٥
✓	نظام الأحداثيات هو نظام مرجعي يستخدم الأرقام أو الأحداثيات لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين	٦
✓	الشريحة في البوربوينت تشبه الصفحة الفارغة	٧
✓	بشكل عام تستخدم المستشعرات لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة	٨
✓	عبارة IF قد تكون نتيجتها نص	٩
✓	تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسوب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك	١٠
✓	من أكثر ساحات اللعب شيوعاً هي لوحة الفن قماش	١١
✓	الدوال المنطقية هي التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ	١٢
X	يمكنك إضافة العديد من الألوان أو السمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر شهرة	١٣
✓	جعل محتويات الشريحة تظهر وتختفي تسمى التأثيرات الحركية	١٤
✓	من طرق البرمجة في بيئة فيكس كود في آر استخدام اللبانات البرمجية	١٥
✓	من طرق العرض المختلفة لساحة اللعب الكاميرا العلوية	١٦

انتهت الاسئلة

السؤال الأول:

(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:

1.	تعتبر دالة IF من الدوال	أ. منطقية	ب. عددية	ج. نصية	د. اسناد
2.	تسمى التأثير التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى أثناء تقديم العرض :	أ. الرؤوس والتذييلات	ب. التأثيرات الحركية	ج. الانتقالات	د. ترقيم الصفحات
3.	رسم بياني دائري مقسم الى شرائح دائرية يستخدم لإظهار نسب كل جزء	أ. المخطط الخطي	ب. المخطط الدائري	ج. المخطط الهرمي	د. المخطط الزمني
4.	تبدأ جميع الدوال بعلامة:	أ. +	ب. -	ج. =	د. *
5.	يمكن إضافة تأثيرات حركية على النصوص او الصور من قائمة:	أ. الانتقالات	ب. حركات	ج. تصميم	د. عرض
6.	وظيفة هذه اللبة	أ. تغيير لون القلم الى الاسود	ب. الانتظار حسب شرط معين	ج. طباعة رسالة معينة	د. إيقاف القلم عن الرسم
7.	يمكنك ادراج ملفات الصور / الفيديو:	أ. في الشريحة الأولى فقط	ب. في أي شريحة	ج. في الشريحة الأولى والأخيرة	د. لا يمكن إضافة
8.	هي قوالب جاهزة تستخدم لإضافة العديد من الألوان والتنسيقات للعرض التقديمي بكل سهولة ليصبح العرض أكثر جاذبية	أ. السمات	ب. الانتقالات	ج. الحركات	د. فارز الشرائح
9.	يمكنك ادراج الدوال من قائمة:	أ. ملف	ب. بيانات	ج. الصيغ	د. عرض
10.	مواضع اعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:	أ. الرؤوس والتذييلات	ب. التأثيرات الحركية	ج. الانتقالات	د. ترقيم الصفحات

(ب) عددي اثنين مما يلي:

1- نصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز؟

2- مزايا استخدام الروبوت الافتراضي :

1.....

2.....

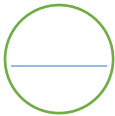


السؤال الثاني:

(أ) : اكتب المصطلح المناسب امام كل تعريف (الدوال المنطقية _ المخطط البياني _ البوربوينت)

1- (.....) هو تمثيل مرئي للمعلومات ويتيح فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل حيث أن المقارنة بين الأشكال أسهل وأوضح وأسرع من المقارنة بين الأرقام

2- (.....) هي دوال تحمل وسيطاتها قيمة مكونة من عنصرين عادةً ما تكون صواب أو خطأ



(ب): اكتب كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة

م	العبارة	الإجابة
1	من مزايا الروبوتات الافتراضية تغني عن المعدات التي قد تتعرض للتلف	
2	يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة	
3	يمكنك استخدام الفارة او مفاتيح الأسهم للتنقل بين الشرائح	
4	لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في IF	
5	عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية لا يمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة	
6	من أنواع المخططات البيانية الخطي والدائري	
7	يمكن تطبيق نفس التذييل على جميع الشرائح	
8	نحتاج الى إنفاق الكثير من المال لاستخدام الروبوتات الافتراضية	
9	بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لا يمكنك تغييره	
10	لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"	

(ج) : صلي العمود (أ) ما يناسبه في العمود (ب)

أ	الرقم	ب
1. مخطط الاعمدة والاشرطة		مخطط يستخدم لعرض النسب المئوية
2. المخططات الخطية		مخطط يستخدم لمقارنة القيم
3. الواقع الافتراضي		مخطط يوضح كيف تتغير البيانات مع مرور الوقت
4. المخططات الدائرية		محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي
5. البوربوينت		

انتهت الأسئلة

مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح

أ: أفنان المطيري

(2)

نموذج الإجابة

الاختبار النهائي النظري لمادة المهارات الرقمية للصف الاول متوسط الفصل الدراسي الثالث

مبرمجتى المبدعة مستعينة بالله اجيبي على الأسئلة التالية:

السؤال الأول:

7

7

5

(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:

1.	تعتبر دالة IF من الدوال
(أ.)	منطقية
(ب.)	عددية
(ج.)	نصية
(د.)	اسناد
2.	تسمى التأثير التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى أثناء تقديم العرض :
(أ.)	الرؤوس والتذييلات
(ب.)	التأثيرات الحركية
(ج.)	الانتقالات
(د.)	ترقيم الصفحات
3.	رسم بياني دائري مقسم الى شرائح دائرية يستخدم لإظهار نسب كل جزء
(أ.)	المخطط الخطي
(ب.)	المخطط الدائري
(ج.)	المخطط الهرمي
(د.)	المخطط الزمني
4.	تبدأ جميع الدوال بعلامة:
(أ.)	+
(ب.)	-
(ج.)	=
(د.)	*
5.	يمكن إضافة تأثيرات حركية على النصوص او الصور من قائمة :
(أ.)	الانتقالات
(ب.)	حركات
(ج.)	تصميم
(د.)	عرض
6.	وظيفة هذه اللبة
(أ.)	تغيير لون القلم الى الاسود
(ب.)	الانتظار حسب شرط معين
(ج.)	طباعة رسالة معينة
(د.)	إيقاف القلم عن الرسم
7.	يمكنك ادراج ملفات الصور / الفيديو:
(أ.)	في الشريحة الأولى فقط
(ب.)	في أي شريحة
(ج.)	في الشريحة الأولى والأخيرة
(د.)	لا يمكن إضافة
8.	هي قوالب جاهزة تستخدم لإضافة العديد من الألوان والتنسيقات للعرض التقديمي بكل سهولة ليصبح العرض أكثر جاذبية
(أ.)	السمات
(ب.)	الانتقالات
(ج.)	الحركات
(د.)	فارز الشرائح
9.	يمكنك ادراج الدوال من قائمة :
(أ.)	ملف
(ب.)	بيانات
(ج.)	الصيغ
(د.)	عرض
10.	مواضع اعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:
(أ.)	الرؤوس والتذييلات
(ب.)	التأثيرات الحركية
(ج.)	الانتقالات
(د.)	ترقيم الصفحات

(ب) عددي اثنين مما يلي :

2

2- مزايا استخدام الروبوت الافتراضي :

- 1- تغني عن استخدام الأجهزة التي قد تتعرض للتلف
- 2- سرعة اكتشاف الأخطاء و تصحيحها 3-- قلة الكلفة
- 4- إنشاء روبوت بمزايا متقدمة

1- نصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز ؟

- 1- حدد وقت العرض 2- حدد هدف العرض 3- اعرف جمهورك
- 4- حافظ على العرض التقديمي بصورة حيوية وممتعة
- 5- تحقق من مكان العرض 6- استخدم ألواناً مناسبة
- 7- استخدم التأثيرات الانتقالية والحركية 8- التدرج على لقاء العرض

السؤال الثاني :

(أ): اكتب المصطلح المناسب امام كل تعريف (الدوال المنطقية _ المخطط البياني _ البوربوينت)

1- (.....المخطط البياني) هو تمثيل مرئي للمعلومات ويتيح فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل حيث أن المقارنة بين الأشكال أسهل وأوضح وأسرع من المقارنة بين الأرقام

2- (.....الدوال المنطقية) هي دوال تحمل وسيطاتها قيمة مكونة من عنصرين عادةً ما تكون صواب أو خطأ

(ب): اكتب كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة

م	العبارة	الإجابة
1	من مزايا الروبوتات الافتراضية تغني عن المعدات التي قد تتعرض للتلف	صح
2	يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة	صح
3	يمكنك استخدام الفارة او مفاتيح الأسهم للتنقل بين الشرائح	صح
4	لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في IF	خطأ
5	عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية لا يمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة	خطأ
6	من أنواع المخططات البيانية الخطي والدائري	صح
7	يمكن تطبيق نفس التذييل على جميع الشرائح	صح
8	نحتاج الى إنفاق الكثير من المال لاستخدام الروبوتات الافتراضية	خطأ
9	بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لايمكنك تغييره	خطأ
10	لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"	صح

(ج) :صلى العمود (أ) ما يناسبه في العمود (ب)

أ	الرقم	ب
6. مخطط الاعمدة والاشرطة	4	مخطط يستخدم لعرض النسب المئوية
7. المخططات الخطية	1	مخطط يستخدم لمقارنة القيم
8. الواقع الافتراضي	2	مخطط يوضح كيف تتغير البيانات مع مرور الوقت
9. المخططات الدائرية	3	محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي
10. البوربوينت		

انتهت الأسئلة

مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح

أ: أفنان المطيري

أسئلة اختبار (الدور الأول) الفصل الدراسي الثالث للعام الدراسي 1444 هـ

عدد صفحات الأسئلة	زمن الاختبار	الصف الدراسي	المادة
٢	ساعة ونصف	الأول متوسط	حاسب الي
رقم الجلوس	اسم الطالب		
المراجع	المصحح	الدرجة كتابة	الدرجة رقما
		خمسة عشر درجة فقط	١٥

عزيزي الطالب : استعن بالله ثم اجب على الأسئلة التالية :

السؤال الأول : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة ، وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي : (درجة لكل فقرة	٥/٥
١	الدالة التي تكون نتيجتها دائماً إما صواب أو خطأ تسمى بالدوال المنطقية
٢	عندما نقوم بتغيير شيء في الجدول فإن المخطط البياني يتغير تلقائياً لعرض المعلومات الجديدة
٣	لا يمكننا التحكم في سرعة قيادة الروبوت
٤	تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل
٥	لمساعدتك على تذكر ما تريد قوله خلال العرض التقديمي اكتب ملاحظاتك في جزء الملاحظات

السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يلي : (درجة لكل فقرة ١٠/١٠)	١٠
١	من التلميحات والنصائح التي تعزز جودة العرض التقديمي:
أ	حدد هدفك بدقة
ب	حدد وقت العرض
ج	اعرف جمهورك
د	جميع ما سبق
٢	تستخدم لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة بالروبوت كتغير الموقع أو درجة الحرارة
أ	المستشعرات
ب	المحركات
ج	القلم
د	المعالج

تابع بقية الأسئلة خلف الورقة

		٣	تبدأ جميع الدوال بعلامة :
		أ	+
		ب	-
		ج	*
		د	=
		٤	يبدأ العرض التقديمي بكتابة العنوان الرئيسي في الشريحة:
		أ	الأولى
		ب	الثانية
		ج	ما قبل الأخيرة
		د	الأخيرة
		٥	هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة يمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:
		أ	الملاحظات
		ب	الرؤوس التذييلات
		ج	السمات
		د	طرق العرض
		٦	هي مجموعة من الألوان والخطوط التي يمكنك استخدامها كقالب في العرض التقديمي :
		أ	الحركات
		ب	الانتقالات
		ج	السمات
		د	طرق العرض
		٧	طريقة عرض تتيح لك مشاهدة الشرائح بحجم أصغر :
		أ	العادي
		ب	فارز الشرائح
		ج	عرض الشرائح
		د	عرض القراءة
		٨	يعد أحد أهم برامج العروض التقديمية :
		أ	مايكروسوفت وورد
		ب	مايكروسوفت بوربوينت
		ج	مايكروسوفت اكسل
		د	مايكروسوفت ون نوت
		٩	لإضافة حركة للنص من قائمة
		أ	التصميم
		ب	المراجعة
		ج	حركات
		د	انتقالات
		١٠	لإضافة شريحة جديدة نذهب إلى قائمة
		أ	الصفحة الرئيسية
		ب	الانتقالات
		ج	التصميم
		د	العرض
انتهت الأسئلة			

نموذج الإجابة

		الإدارة العامة للتعليم مكتب التعليم متوسطة			
أسئلة اختبار (الدور الأول) الفصل الدراسي الثالث للعام الدراسي 1444 هـ					
عدد صفحات الأسئلة	زمن الاختبار	الصف الدراسي	المادة		
٢	ساعة ونصف	الأول متوسط	حاسب الي		
رقم الجلوس	اسم الطالب				
نموذج الإجابة					
المراجع	المصحح	الدرجة كتابة	الدرجة رقما		
		خمسة عشر درجة فقط	١٥		

عزيزي الطالب : استعن بالله ثم اجب على الأسئلة التالية :

٥	السؤال الأول : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة ، وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي : (درجة لكل فقرة ٥/٥)	
	✓	١ الدالة التي تكون نتيجتها دائماً إما صواب أو خطأ تسمى بالدوال المنطقية
	✓	٢ عندما نقوم بتغيير شيء في الجدول فإن المخطط البياني يتغير تلقائياً لعرض المعلومات الجديدة
	✗	٣ لا يمكننا التحكم في سرعة قيادة الروبوت
	✓	٤ تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل
	✓	٥ لمساعدتك على تذكر ما تريد قوله خلال العرض التقديمي اكتب ملاحظاتك في جزء الملاحظات

١٠	السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يلي : (درجة لكل فقرة ١٠/١٠)	
	١	من التلميحات والنصائح التي تعزز جودة العرض التقديمي:
	أ	حدد هدفك بدقة
	ب	حدد وقت العرض
	ج	اعرف جمهورك
	د	جميع ما سبق
	٢	تستخدم لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة بالروبوت كتغير الموقع أو درجة الحرارة
	أ	المستشعرات
	ب	المحركات
	ج	القلم
	د	المعالج

تابع بقية الأسئلة خلف الورقة

	٣	تبدأ جميع الدوال بعلامة :
	أ	+
	ب	-
	ج	*
	د	=
	٤	يبدأ العرض التقديمي بكتابة العنوان الرئيسي في الشريحة:
	أ	الأولى
	ب	الثانية
	ج	ما قبل الأخيرة
	د	الأخيرة
	٥	هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة يمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:
	أ	الملاحظات
	ب	الرؤوس التذييلات
	ج	السمات
	د	طرق العرض
	٦	هي مجموعة من الألوان والخطوط التي يمكنك استخدامها كقالب في العرض التقديمي :
	أ	الحركات
	ب	الانتقالات
	ج	السمات
	د	طرق العرض
	٧	طريقة عرض تتيح لك مشاهدة الشرائح بحجم أصغر :
	أ	العادي
	ب	فارز الشرائح
	ج	عرض الشرائح
	د	عرض القراءة
	٨	يعد أحد أهم برامج العروض التقديمية :
	أ	مايكروسوفت وورد
	ب	مايكروسوفت بوربوينت
	ج	مايكروسوفت اكسل
	د	مايكروسوفت ون نوت
	٩	لاضافة حركة للنص من قائمة
	أ	التصميم
	ب	المراجعة
	ج	حركات
	د	انتقالات
	١٠	لاضافة شريحة جديدة نذهب إلى قائمة
	أ	الصفحة الرئيسية
	ب	الانتقالات
	ج	التصميم
	د	العرض

طالبتي العزيزة , مستعينة بالله أجيبى على الأسئلة التالية 😊

7

السؤال الاول:

ظلي في ورقة الإجابة على (ص) للإجابة الصحيحة وعلى (خ) للإجابة الخاطئة:

- () 1) الدوال المنطقية هي الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون إما صواب أو خطأ.
- () 2) عند الإنتهاء من كتابة دالة IF في شريط الصيغة يجب الضغط على زر Enter .
- () 3) يمكن إدراج ملف صوتي في العرض التقيدي الخاص بك.
- () 4) لا يمكن الأخذ بعين الاعتبار آراء الآخرين وانتقاداتهم بشأن العرض التقيدي.
- () 5) لا يمكن تغيير المدة للتأثير الانتقالي في العرض التقيدي الخاص بك.
- () 6) يمكن تغيير مقاس الأرقام على محور المخطط في الرسم البياني.
- () 7) يعد المخطط البياني تمثيلاً للبيانات العددية.
- () 8) الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي.
- () 9) فيكس كود في آري منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنة البرمجية ومدعومة من سكراتش.
- () 10) يمكن استخدام وحدة تحكم المراقبة ووحدة تحكم العرض في مشروعاتك لعرض الرسائل والاطلاع على حالة مستشعر معين أو قيمة متغير معين
- () 11) تستخدم لبنة حرك قلم الروبوت () لتحريك أداة القلم (للأسفل) ليتمكن الروبوت من الرسم في ساحة اللعب.
- () 12) يمكن رسم خطوط بألوان مختلفة في فيكس كود في آر.
- () 13) لا يمكن تغيير اسم المشروع في فيكس كود في آر.
- () 14) في نظام الإحداثيات الديكارتي يتم تحديد موضع النقاط على خطان متعامدان .

اختاري الاجابة الصحيحة في كل مما يلي ثم ظللي رمزها في ورقة الاجابة:

1-	تبدأ جميع الدوال بعلامة:	(أ) +	(ب) -	(ج) *	(د) =
2-	يمكن أن تحتوي عبارة IF على نتيجتين قد تكون:	(أ) رقم	(ب) نص	(ج) دالة أخرى	(د) جميع ما سبق
3-	يمكن إضافة تأثيرات الحركة في العرض التقديمي إلى:	(أ) الصور	(ب) النصوص	(ج) الجداول	(د) جميع ما سبق
4-	يمكن إدراج ملفات الصوت و الفيديو:	(أ) في الشريحة الأولى فقط	(ب) في الشريحة الثانية فقط	(ج) في الشريحة الأخيرة فقط	(د) في أي شريحة
5-	تأثيرات الحركة التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى عند تقديم العرض تسمى:	(أ) انتقالات	(ب) حركات	(ج) صور	(د) أصوات
6-	هي مواضع أعلى و أسفل كل شريحة تمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي و تظهر في كل الشرائح:	(أ) الرأس و التذييل	(ب) الملاحظات	(ج) الانتقالات	(د) الحركات
7-	لإعداد عروض تقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت:	(أ) بوربوينت	(ب) وورد	(ج) إكسل	(د) فورم
8-	دالة تقوم بإجراء اختبار منطقي و تعيد قيمة واحدة لنتيجة صواب أو خطأ:	(أ) دالة IF	(ب) دالة SUM	(ج) دالة MAX	(د) دالة MIN
9-	لتتحكم في حركة الروبوت الافتراضي فإنك بحاجة الى استخدام لبنات من فئة:	(أ) العرض	(ب) الدفع	(ج) مغناطيس	(د) الاستشعار
10-	يمكن اختيار تغيير لون قلم الروبوت من بين:	(أ) 3 ألوان	(ب) 4 ألوان	(ج) 5 ألوان	(د) 6 ألوان
11-	يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء:	(أ) الأمامي	(ب) الخلفي	(ج) الأيمن	(د) الأيسر
12-	نظام الاحداثيات الديكارتي يعرف ايضاً باسم النظام:	(أ) أحادي البعد	(ب) ثنائي الأبعاد	(ج) ثلاثي الأبعاد	(د) رباعي الأبعاد
13-	لبنة تقوم بتغيير سطر الرسالة المعروضة:	(أ) تحرك	(ب) انعطف	(ج) اعرض	(د) اضبط المؤشر الى الصف التالي
14-	توجد لبنات استشعار الموقع في الجيرسكوب في فيكس كود في آر ضمن فئة:	(أ) الدفع	(ب) أحداث	(ج) التحكم	(د) الاستشعار

		توجد لبنات الجمل الشرطية في فيكس كود في آر ضمن فئة :	
(أ) أحداث	(ت) تحكم	(ج) الاستشعار	(د) العمليات
		تنتهي لبنة إذا () تم في فيكس كود في آر الى فئة لبنات :	
(أ) أحداث	(ت) تحكم	(ج) الاستشعار	(د) العمليات

انتهت الأسئلة

دعواتي لكن بالتوفيق و السداد

معلمة المادة :

نموذج الإجابة

المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
الإدارة العامة للتعليم
المتوسطة

المادة: مهارات رقمية
الزمن: ساعة و نصف
عدد الأوراق: 3
عدد الأسئلة: 2

اختبار مادة المهارات الرقمية للصف الأول متوسط
الفصل الدراسي الثالث - للعام 1444هـ

طالبتي العزيزة , مستعينة بالله أجيبى على الأسئلة التالية 😊
نموذج إجابة

7

السؤال الاول:

ظلي في ورقة الإجابة على (ص) للإجابة الصحيحة وعلى (خ) للإجابة الخاطئة:

- (15) الدوال المنطقية هي الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون إما صواب أو خطأ. (صح)
- (16) عند الإنتهاء من كتابة دالة IF في شريط الصيغة يجب الضغط على زر Enter . (صح)
- (17) يمكن إدراج ملف صوتي في العرض التقديمي الخاص بك. (صح)
- (18) لا يمكن الأخذ بعين الاعتبار آراء الآخرين وانتقاداتهم بشأن العرض التقديمي. (خطأ)
- (19) لا يمكن تغيير المدة للتأثير الانتقالي في العرض التقديمي الخاص بك. (خطأ)
- (20) يمكن تغيير مقاس الأرقام على محور المخطط في الرسم البياني. (صح)
- (21) يعد المخطط البياني تمثيلاً للبيانات العددية. (صح)
- (22) الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي. (صح)
- (23) فيكس كود في أري منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنتات البرمجية ومدعومة من سكراتش. (صح)
- (24) يمكن استخدام وحدة تحكم المراقبة ووحدة تحكم العرض في مشروعاتك لعرض الرسائل والاطلاع على حالة مستشعر معين أو قيمة متغير معين (صح)
- (25) تستخدم لبنة حرك قلم الروبوت () لتحريك أداة القلم (للأسفل) ليتمكن الروبوت من الرسم في ساحة اللعب. (صح)
- (26) يمكن رسم خطوط بألوان مختلفة في فيكس كود في آر. (صح)
- (27) لا يمكن تغيير اسم المشروع في فيكس كود في آر. (خطأ)
- (28) في نظام الإحداثيات الديكارتي يتم تحديد موضع النقاط على خطان متعامدان . (صح)

يتبع

اختاري الاجابة الصحيحة في كل مما يلي ثم ظللي رمزها في ورقة الاجابة:

1-	تبدأ جميع الدوال بعلامة :			
	(هـ) +	(و) -	(ز) *	(ح) =
2-	يمكن أن تحتوي عبارة IF على نتيجتين قد تكون :			
	(هـ) رقم	(و) نص	(ز) دالة أخرى	(ح) جميع ما سبق
3-	يمكن إضافة تأثيرات الحركة في العرض التقديمي إلى :			
	(هـ) الصور	(و) النصوص	(ز) الجداول	(ح) جميع ما سبق
4-	يمكن إدراج ملفات الصوت و الفيديو :			
	(هـ) في الشريحة الأولى فقط	(و) في الشريحة الثانية فقط	(ز) في الشريحة الأخيرة فقط	(ح) في أي شريحة
5-	تأثيرات الحركة التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى عند تقديم العرض تسمى :			
	(هـ) <u>انتقالات</u>	(و) حركات	(ز) صور	(ح) أصوات
6-	هي مواضع أعلى و أسفل كل شريحة تمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي و تظهر في كل الشرائح:			
	(أ) <u>الرأس و التنزيل</u>	(ت) الملاحظات	(ح) الانتقالات	(ذ) الحركات
7-	إعداد عروض تقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت :			
	(أ) <u>بوربوينت</u>	(ب) وورد	(ج) إكسل	(د) فورم
8-	دالة تقوم بإجراء اختبار منطقي و تعيد قيمة واحدة لنتيجة صواب أو خطأ :			
	(أ) <u>دالة IF</u>	(ب) دالة SUM	(ج) دالة MAX	(د) دالة MIN
9-	لتنحكم في حركة الروبوت الافتراضي فإنك بحاجة الى استخدام لبنات من فئة :			
	(أ) <u>العرض</u>	(ب) <u>الدفع</u>	(ج) مغناطيس	(د) الاستشعار
10-	يمكن اختيار تغيير لون قلم الروبوت من بين :			
	(أ) 3 ألوان	(ت) 4 ألوان	(ج) 5 ألوان	(د) 6 ألوان
11-	يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء :			
	(أ) <u>الأمامي</u>	(ب) <u>الخلفي</u>	(ج) الأيمن	(د) الأيسر
12-	نظام الاحداثيات الديكارتي يعرف ايضاً باسم النظام :			
	(أ) أحادي البعد	(ت) <u>ثنائي الأبعاد</u>	(ج) ثلاثي الأبعاد	(د) رباعي الأبعاد
13-	لبنة تقوم بتغيير سطر الرسالة المعروضة:			
	(أ) <u>تحرك</u>	(ث) <u>انعطف</u>	(ج) <u>اعرض</u>	(د) <u>اضبط المؤشر الى الصف التالي</u>
14-	توجد لبنات استشعار الموقع في الجيرسكوب في فيكس كود في آر ضمن فئة :			
	(أ) <u>الدفع</u>	(ث) أحداث	(ج) التحكم	(د) الاستشعار

توجد لبنات الجمل الشرطية في فيكس كود في آر ضمن فئة :			-15
(أ) أحداث	(ج) تحكم	(ج) الاستشعار	(د) العمليات
تنتهي لبنة إذا () تم في فيكس كود في آر الى فئة لبنات :			-16
(أ) أحداث	(ج) تحكم	(ج) الاستشعار	(د) العمليات

انتهت الأسئلة

دعواتي لكن بالتوفيق و السداد

معلمة المادة :

الصف الدراسي: الأول المتوسط
اختبار الفصل الدراسي الثالث 1444هـ
الزمن : ساعة و نصف

بسم الله الرحمن الرحيم



وزارة التعليم
الإدارة العامة للتعليم بمنطقة تبوك
مكتب التعليم بحقل
الابتدائية و المتوسطة الأولى بعلقان

الاختبار النهائي لمادة المهارات الرقمية

اسم الطالبة رابعياً : رقم الجلوس : ()

رقم السؤال	الدرجة المستحقة		توقيع المصححة	توقيع المراجعة	توقيع المدققة
	رقماً	كتابة			
الأول (5)					
الثاني (5)					
الثالث (5)					
المجموع (15)					

السؤال الأول :	ضعي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة ، وعلامة (X) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي :
5	

1. الدالة التي تكون نتيجتها دائماً إما صواب أو خطأ تسمى بالدوال المنطقية ()
2. عندما نقوم بتغيير شيء في الجدول فإن المخطط البياني يتغير تلقائياً لعرض المعلومات الجديدة ()
3. عند استخدام الروبوت الافتراضي يمكننا تجنب مشكلة تلف المعدات ()
4. بمجرد اختيار نوع المخطط البياني، لا يمكن تغييره ()
5. لا يمكننا التحكم في سرعة قيادة الروبوت ()

السؤال الثاني:	وفاقي بين العمودين (أ) و (ب) في الجدول الآتي:
5	

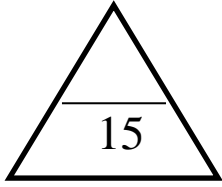
ب		أ	
مثال على دالة منطقية	1	الروبوتات الافتراضية	
تستخدم لمقارنة القيم	2	مايكروسوفت باور بوينت	
تستخدم لاتخاذ القرارات	3	IF	
قليلة التكلفة	4	مخططات الأعمدة	
أحد اهم برامج العروض التقديمية	5	الجمل الشرطية	

السؤال الثالث:	اختراري الإجابة الصحيحة فيما يلي:
5	

1- يمكن تغيير نمط ولون المخطط البياني من خلال علامة التبويب:						
أ	مراجع	ب	التصميم	ج	إدراج	د
2- يمكن طباعة ورقة العمل من قائمة:						
أ	تصميم	ب	عرض	ج	مراجعة	د
3- من التلميحات والنصائح التي تعزز جودة العرض التقديمي:						
أ	حدد هدفك بدقة	ب	حدد وقت العرض	ج	اعرف جمهورك	د
4- عندما نريد تكرار اللبانات البرمجية لعدد غير محدد من المرات نستخدم لبنة:						
أ	التكرار(5)	ب	إلى الأبد()	ج	تكرار حتى()	د
5- تستخدم لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة بالروبوت كتغير الموقع أو درجة الحرارة:						
أ	المستشعرات	ب	المحركات	ج	القلم	د

انتهت الأسئلة

تمنياتي لكن بالتوفيق



(القسم المتوسط)
العام الدراسي 1444 هـ

(اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث) المادة: (مهارات رقمية) الصف: (1 /) القسم (المتوسط)

طلابي الاعزاء مستعينا بالله أجيبوا على الاسئلة التالية

7.5

السؤال الأول: ضع علامة (✓) امام الاجابة الصحيحة وعلامة (✗) امام الاجابة الخاطئة

1. الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن ان تكون مشابهة للعالم الحقيقي او مختلفة تماما عنه ()
2. تتضمن الروبوتات الافتراضية عملات محاكاة تستخدم لإنشاء برامج للروبوتات ()
3. المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على مفاهيم الطبيعة المختلفة ()
4. الروبوت الافتراضي يناسب اسلوب تعلم واحد محدد فقط ()
5. عندما نستخدم الروبوتات الافتراضية, نتجنب اتلاف أي معدات ()
6. عندما نستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لدينا القدرة على انشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة ()
7. يمكن إضافة بيانات إلى مخطط جاهز بالفعل ()
8. يمكن استخدام أي نوع من رسومات SmartArt لتقديم أي نوع من المعلومات ()
9. يمكن تغيير مقياس الارقام على محور المخطط ()
10. يعد المخطط تمثيلا للبيانات العددية ()
11. يمكن ان تعرض الدالة IF قيم مختلفة حسب الشرط ()
12. لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في دوال ()
13. تبدأ جميع الدوال بعلامة تساوي "=" ()
14. بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لا يمكن تغييره ()
15. سيخبرك مايكروسوفت اكسل دائما اذا كانت هناك مشكلة في وظيفة قمت بانشائها ()

4

السؤال الثاني : اختر الاجابة الصحيحة

1-	يمكنك إدراج ملفات الصوت او الفيديو :		
	(أ) في الشريحة الاولى	(ب) في أي شريحة	(ج) في الشريحة الاولى والثانية
2-	كل تأثير انتقالي له مدة افتراضية :		
	(أ) لا يمكن تغييرها	(ب) يمكن تغييرها	(ج) هي دائما 3.34
3-	باستخدام زر خيارات التأثير يمكن :		
	(أ) عرض المزيد من الخيارات حول تأثير معين	(ب) عرض المزيد من الحركات الرائعة	(ج) تحديد وقت بداية الحركة

4-	لا يمكنك ادراج ملف فيديو على شريحة :
(أ) من جهاز الحاسب	(ب) عن طريق نسخ رابط url
(ج) من الانترنت	
5-	تأثيرات الحركة التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى عند تقديم العرض تسمى :
(أ) انتقالات	(ب) حركات
(ج) صور	
6-	ايقونة تخطيط الصفحة توجد في :
(أ) الشريط الرئيسي	(ب) الانتقالات
(ج) الجركات	
7-	إعداد عروض تقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت :
(أ) بوربوينت	(ب) وورد
(ج) إكسل	
8-	لعمل شريحة جديدة ننتقل الى :
(أ) تخطيط شريحة	(ب) شريحة جديدة
(ج) الخيار الاول والثاني	

السؤال الثالث: املا الفراغات في ما يلي بالكلمات التالية

3.5

(الخص) (15 الى 20 دقيقة) (هدفك) (المفاهيم) (جمهورك) (عمره)

(نشط) (حقيقة) (الكتب) (الخص) (بسيطة) (درجات)

1. يجب ان تكون مدة العرض التقديمي من دقيقة

2. حدد قبل انشاء عرض تقديمي، حدد الاساسية للموضوع

3. اعرف , ابهر جمهورك باستخدام بعض الميزات وقل حاول ان تحافظ

على موقف ايجابي وكن ومتحمسا.

4. التجهيز لعرضك التقديمي درس الموضوع بشكل جيد واعثر على معلومات على الويب

انتهت الأسئلة وبالتوفيق
معلم المادة