

اختبار مقرر: المهارات الرقمية  
الصف: ثاني متوسط  
زمن الاختبار: ساعة واحدة  
عدد الصفحات: ٣ صفحات



المملكة العربية السعودية  
وزارة التعليم  
إدارة التعليم  
المتوسطة

## اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث لمقرر المهارات الرقمية (الجانب النظري) للصف ثاني متوسط (الدور الأول) للعام الدراسي ١٤٤٥ هـ

اسم الطالبة: .....

رقم الجلوس: .....

الفصل: .....

السؤال الثالث	السؤال الثاني	السؤال الاول
المجموع النهائي من ١٥	رقماً:	كتابة:
اسم المصححة	التوقيع	
اسم المراجعة	التوقيع	
اسم المدققة	التوقيع	

(اللهم لا سهل إلا ما جعلته سهلاً وأنت تجعل الحزن إذا شئت سهلاً)

استعيني بالله تعالى ثم تقدي بالتعليمات التالية:

- الكتابة بالقلم الأزرق فقط.
- التأكد من عدد صفحات الاختبار.
- كتابة اسمك رباعياً ورقم الجلوس وفصلك بشكل صحيح.
- عدم محاولة الغش في الاختبار بأي شكل من اشكال الغش.
- يجب التوقيع على كشف التسليم قبل تسليم ورقة الاختبار.

السؤال الأول: اكتب المصطلح المناسب أمام التعريف المناسب له :

البرمجة  
التركيبية

المتغير

المخطط البياني  
المصغر

السيناريو

SmartArt

١	إنشاء فيديو ناجح ويقصد بها كتابة وصف تفصيلي لأحداث الفيلم .
٢	هو تمثيل مرئي للمعلومات والأفكار المصممة للنص .
٣	هو مخطط بياني في خلية ورقة عمل يشكل تمثيلاً مرئياً للبيانات.
٤	يشبه الاسم المستعار لشيء يجب أن يتذكره جهاز الحاسب.
٥	هي عملية تقسيم المهام والتي ينفذها برنامج ما إلى وحدات صغيرة.

السؤال الثاني : حددي (صح) أمام العبارة الصحيحة و ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة:

١	الكاميرات تنتج صوراً أكبر وأكثر وضوحاً ودقة من الهاتف الذكي .	صح	خطأ
٢	تساعد التأثيرات البصرية على رفع جودة إخراج مقاطع الفيديو وكذلك التشويق فيها.	صح	خطأ
٣	يتيح لك التنسيق الشرطي في إكسل تمييز الخلايا بلون معين بناءً على قيمة الخلية.	صح	خطأ
٤	لا يمكن تغيير حجم المخطط أو تحريكه ليناسب مع البيانات في ورقة العمل.	صح	خطأ
٥	هناك فئتان رئيستان من المتغيرات وهما المتغيرات الرقمية والمتغيرات النصية.	صح	خطأ

الصفحة التالية

## السؤال الثالث : اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي :

١	عرض مرئي للمعلومات والبيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها :				
أ	المخطط أو الرسم البياني	ب	الصور	ج	الفيديو
٢	من أنواع المخططات يستخدم لتوضيح المقارنات بين البيانات :				
أ	العامودي	ب	الدائري	ج	الخطي
٣	هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم رسمها في المخطط تلقائياً :				
أ	سلسلة البيانات	ب	سلسلة الأشكال	ج	سلسلة الصور
٤	عندما تنشئ متغير فإنك تحدد اسمه ومن الشروط التي يجب توفرها في الاسم :				
أ	يبدأ برقم	ب	من الكلمات المحجوزة	ج	يكون اسم فريد
٥	تستخدم عند تنفيذ اللبئات البرمجية الموجودة لعدد محدد سابقاً من المرات :				
أ	تكرار ( )	ب	تكرار حتى ( )	ج	إلى الأبد ( )

انتهت الأسئلة ,, اسأل الله لكن التوفيق والنجاح .

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

اختبار مقرر: المهارات الرقمية  
الصف: ثاني متوسط  
زمن الاختبار: ساعة واحدة  
عدد الصفحات: ٣ صفحات



المملكة العربية السعودية  
وزارة التعليم  
إدارة التعليم  
المتوسطة

## إجابة اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث لمقرر المهارات الرقمية (الجانب النظري) للصف ثاني متوسط (الدور الأول) للعام الدراسي ١٤٤٥ هـ

اسم الطالبة: .....

رقم الجلوس: .....

الفصل: .....

السؤال الاول	٥	السؤال الثاني	٥	السؤال الثالث	٥
المجموع النهائي من ١٥	رقماً: ١٥	كتابة: خمسة عشر درجة فقط .			
اسم المصححة		التوقيع			
اسم المراجعة		التوقيع			
اسم المدققة		التوقيع			

(اللهم لا سهل إلا ما جعلته سهلاً وأنت تجعل الحزن إذا شئت سهلاً)

استعيني بالله تعالى ثم تقيدي بالتعليمات التالية:

- الكتابة بالقلم الأزرق فقط.
- التأكد من عدد صفحات الاختبار.
- كتابة اسمك رباعياً ورقم الجلوس وفصلك بشكل صحيح.
- عدم محاولة الغش في الاختبار بأي شكل من أشكال الغش.
- يجب التوقيع على كشف التسليم قبل تسليم ورقة الاختبار.

السؤال الأول: اكتب المصطلح المناسب أمام التعريف المناسب له :

البرمجة  
التركيبية

المتغير

المخطط البياني  
المصغر

السيناريو

SmartArt

السيناريو	إنشاء فيديو ناجح ويقصد بها كتابة وصف تفصيلي لأحداث الفيلم .	١
SmartArt	هو تمثيل مرئي للمعلومات والأفكار المصممة للنص .	٢
المخطط البياني المصغر	هو مخطط بياني في خلية ورقة عمل يشكل تمثيلاً مرئياً للبيانات.	٣
المتغير	يشبه الاسم المستعار لشيء يجب أن يتذكره جهاز الحاسب.	٤
البرمجة التركيبية	هي عملية تقسيم المهام والتي ينفذها برنامج ما إلى وحدات صغيرة.	٥

السؤال الثاني : حددي (صح) أمام العبارة الصحيحة و ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة:

خطأ	صح	١ الكاميرات تنتج صوراً أكبر وأكثر وضوحاً ودقة من الهاتف الذكي .	١
خطأ	صح	٢ تساعد التأثيرات البصرية على رفع جودة إخراج مقاطع الفيديو وكذلك التشويق فيها.	٢
خطأ	صح	٣ يتيح لك التنسيق الشرطي في إكسل تمييز الخلايا بلون معين بناءً على قيمة الخلية.	٣
خطأ	صح	٤ لا يمكن تغيير حجم المخطط أو تحريكه ليناسب مع البيانات في ورقة العمل.	٤
خطأ	صح	٥ هناك فئتان رئيستان من المتغيرات وهما المتغيرات الرقمية والمتغيرات النصية.	٥

الصفحة التالية

السؤال الثالث : اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي :

١	عرض مرئي للمعلومات والبيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها :			
أ	المخطط أو الرسم البياني	ب	الصور	ج
٢	من أنواع المخططات يستخدم لتوضيح المقارنات بين البيانات :			
أ	العامودي	ب	الدائري	ج
٣	هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم رسمها في المخطط تلقائياً :			
أ	سلسلة البيانات	ب	سلسلة الأشكال	ج
٤	عندما تنشئ متغير فإنك تحدد اسمه ومن الشروط التي يجب توفرها في الاسم :			
أ	يبدأ برقم	ب	من الكلمات المحجوزة	ج
٥	تستخدم عند تنفيذ اللبئات البرمجية الموجودة لعدد محدد سابقاً من المرات :			
أ	تكرار ( )	ب	تكرار حتى ( )	ج
				إلى الأبد ( )

انتهت الأسئلة ,, اسأل الله لكن التوفيق والنجاح .

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

المقرر: المهارات الرقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: ثاني متوسط		وزارة التعليم
الزمن: ساعة		إدارة التعليم متوسطة.....

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث للعام ١٤٤٥هـ (الدور الأول)

السؤال	س ١	س ٢	المجموع النهائي		المصحح	التوقيع
الدرجة			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة	المراجع	التوقيع
				فقط		

اسم الطالب/ رقم الجلوس ( )

السؤال الأول: ضع المصطلح أمام التعريف المناسب له :-

٥

البرمجة التركيبية	المتغيرات	السيناريو	البكسل	الامتداد
-------------------	-----------	-----------	--------	----------

تعمل مثل الحاويات في البرامج للحفاظ على البيانات التي يمكن أن تكون أرقاماً و أحرفاً.
مربعات صغيرة مُجمعة جنباً إلى جنب لكل من هذه المربعات لون محدد وعند دمجها جميعاً يتم تكوين الصورة .
هي عملية تقسيم المهام والتي ينفذها برنامج ما في جهاز الحاسب إلى وحدات صغيرة.
هو كتابة وصف تفصيلي تسلسلي لأحداث الفيلم ويحتوي على ثلاث مكونات مهمة: الأحداث والحوار والأبطال.
من خلاله يمكنك التمييز بين الوسائط المختلفة في جهاز الحاسب الخاص بك بسهولة.

السؤال الثاني : أ- اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة  عند الاجابة الصحيحة:-

١٠

١- هو كمية التفاصيل بالصوت:	<input type="checkbox"/>	معدل البت	<input type="checkbox"/>	الديسبيل db	<input type="checkbox"/>
٢- امتداد الصورة المناسب للمنشورات الاحترافية والمطبوعات كبيرة الحجم هو :	<input type="checkbox"/>	TIFF	<input type="checkbox"/>	GIF	<input type="checkbox"/>
٣- المخطط الذي يُستخدم لعرض الاتجاهات هو :	<input type="checkbox"/>	المخطط الخطي	<input type="checkbox"/>	المخطط الدائري	<input type="checkbox"/>
٤- أنواع ملفات الصوت :	<input type="checkbox"/>	مضغوطة	<input type="checkbox"/>	غير مضغوطة	<input type="checkbox"/>
٥- هناك فئتان رئيستان من المتغيرات هما :	<input type="checkbox"/>	الرقمية والعديدية	<input type="checkbox"/>	النصية والأبجدية	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	الرقمية والنصية	<input type="checkbox"/>	المخطط العمودي	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	مضغوطة وغير ومضغوطة	<input type="checkbox"/>	مضغوطة وغير ومضغوطة	<input type="checkbox"/>

ب- ضع علامة (V) أو (X) أمام العبارات التالية:-

١	الفيديو هو سلسلة من الصور التي تم التقاطها وعرضها في النهاية بتردد معين.
٢	مخطط القصة هو رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله.
٣	تُستخدم أداة " تحليل سريع " لإنشاء مخطط بياني بسرعة .
٤	في البرمجة من المهم تحديد مشكلة الأنماط..
٥	في بيئة فيكس كود في آر يمكنك إضافة معاملات الإدخال إلى عناصر البرمجة الجديدة وتخصيصها.

المقرر: المهارات الرقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: ثاني متوسط		وزارة التعليم
الزمن: ساعة		إدارة التعليم متوسطة.....

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث للعام ١٤٤٥هـ (الدور الأول)

السؤال	س ١	س ٢	المجموع النهائي		المصحح	التوقيع
الدرجة			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة	المراجع	التوقيع
				فقط		

اسم الطالب/ رقم الجلوس ( )

السؤال الأول: ضع المصطلح أمام التعريف المناسب له :-

٥

البرمجة التركيبية	المتغيرات	السيناريو	البكسل	الامتداد
-------------------	-----------	-----------	--------	----------

المتغيرات	تعمل مثل الحاويات في البرامج للحفاظ على البيانات التي يمكن أن تكون أرقاماً و أحرفاً.
البكسل	مربعات صغيرة مُجمعة جنباً إلى جنب لكل من هذه المربعات لون محدد وعند دمجها جميعاً يتم تكوين الصورة .
البرمجة التركيبية	هي عملية تقسيم المهام والتي ينفذها برنامج ما في جهاز الحاسب إلى وحدات صغيرة.
السيناريو	هو كتابة وصف تفصيلي تسلسلي لأحداث الفيلم ويحتوي على ثلاث مكونات مهمة: الأحداث والحوار والأبطال.
الامتداد	من خلاله يمكنك التمييز بين الوسائط المختلفة في جهاز الحاسب الخاص بك بسهولة.

السؤال الثاني : أ- اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة  عند الاجابة الصحيحة:-

١٠

١- هو كمية التفاصيل بالصوت:	<input checked="" type="checkbox"/>	معدل البت	<input type="checkbox"/>	الديسبيل db	<input type="checkbox"/>
٢- امتداد الصورة المناسب للمنشورات الاحترافية والمطبوعات كبيرة الحجم هو :	<input checked="" type="checkbox"/>	TIFF	<input type="checkbox"/>	GIF	<input type="checkbox"/>
٣- المخطط الذي يُستخدم لعرض الاتجاهات هو :	<input checked="" type="checkbox"/>	المخطط الخطي	<input type="checkbox"/>	المخطط الدائري	<input type="checkbox"/>
٤- أنواع ملفات الصوت :	<input type="checkbox"/>	مضغوطة	<input type="checkbox"/>	غير مضغوطة	<input checked="" type="checkbox"/>
٥- هناك فئتان رئيستان من المتغيرات هما :	<input type="checkbox"/>	الرقمية والعديدية	<input type="checkbox"/>	النصية والأبجدية	<input checked="" type="checkbox"/>

ب- ضع علامة (V) أو (X) أمام العبارات التالية:-

١	الفيديو هو سلسلة من الصور التي تم التقاطها وعرضها في النهاية بتردد معين.	<input checked="" type="checkbox"/>
٢	مخطط القصة هو رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله.	<input checked="" type="checkbox"/>
٣	تُستخدم أداة " تحليل سريع " لإنشاء مخطط بياني بسرعة .	<input checked="" type="checkbox"/>
٤	في البرمجة من المهم تحديد مشكلة الأنماط..	<input checked="" type="checkbox"/>
٥	في بيئة فيكس كود في آر يمكنك إضافة معاملات الإدخال إلى عناصر البرمجة الجديدة وتخصيصها.	<input checked="" type="checkbox"/>

المقرر: المهارات الرقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: ثاني متوسط		وزارة التعليم
الزمن: ساعة واحدة		إدارة تعليم متوسطة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (نظري) للعام 1445هـ

السؤال	س1	س2	المجموع النهائي		المصحح	التوقيع
			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة		
الدرجة					المراجع	التوقيع

اسم الطالب/ رقم الجلوس ( )

السؤال الاول: اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة  عند الاجابة الصحيحة:-

7

1- أي من الرموز التالية يشير إلى الفيديو ذو الدقة القياسية:		
<input type="checkbox"/> HD	<input type="checkbox"/> SD	<input type="checkbox"/> FD
2- عرض مرئي للمعلومات والبيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها:		
<input type="checkbox"/> المخطط أو الرسم البياني	<input type="checkbox"/> الفيديو	<input type="checkbox"/> الصور
3- تعمل مثل الحاويات في البرامج للحفاظ على البيانات التي يمكن أن تكون أرقاماً وأحرفاً :		
<input type="checkbox"/> السلاسل	<input type="checkbox"/> المتغيرات	<input type="checkbox"/> الثوابت
4- يعد من برامج الترميز الشائعة :		
<input type="checkbox"/> MPEG-4	<input type="checkbox"/> WMA	<input type="checkbox"/> JpG
5- من الخطوات التي يتبعها المحترفون لإنشاء فيديو ناجح ويقصد بها كتابة وصف تفصيلي لأحداث الفيلم:		
<input type="checkbox"/> النص(السيناريو)	<input type="checkbox"/> جدول التصوير	<input type="checkbox"/> مخطط القصة
6- المتغير الرقمي في بيئة فيكس كود في آر عليك إنشائه :		
<input type="checkbox"/> أثناء استخدامه	<input type="checkbox"/> قبل استخدامه	<input type="checkbox"/> بعد استخدامه
7- عند ضغطك لملف الفيديو ستفقد بعضاً من :		
<input type="checkbox"/> أصواته	<input type="checkbox"/> جودته	<input type="checkbox"/> لقطاته
8- تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة مجمعة جنباً إلى جنب تسمى:		
<input type="checkbox"/> بكسل	<input type="checkbox"/> هيرتز	<input type="checkbox"/> بايت
9- من أنواع ملفات الصوت الأكثر شيوعاً :		
<input type="checkbox"/> Mp3	<input type="checkbox"/> eps	<input type="checkbox"/> avi
10- من أنواع المخططات يستخدم لمقارنة القيم بمرور الوقت:		
<input type="checkbox"/> المبعثر	<input type="checkbox"/> الدائري	<input type="checkbox"/> الخطي
11- يوجد نوعان رئيسان لملفات الصوت :		
<input type="checkbox"/> مضغوطة وغير مضغوطة	<input type="checkbox"/> برنامج وبيانات	<input type="checkbox"/> نقطية ومتجهة
12- حلقة يتم استخدامها عندما تريد تكرار مجموعة من الأوامر لعدد من المرات :		
<input type="checkbox"/> While	<input type="checkbox"/> For	<input type="checkbox"/> Counter
13- يمكن عرض الصور والفيديو في الحاسب عن طريق برنامج:		
<input type="checkbox"/> مايكروسوفت اكسل	<input type="checkbox"/> صور مايكروسوفت	<input type="checkbox"/> مايكروسوفت وورد
14- من أنواع المخططات يستخدم لعرض الاتجاهات ويظهر التغييرات في البيانات على مدى فترة زمنية:		
<input type="checkbox"/> البياني	<input type="checkbox"/> الخطي	<input type="checkbox"/> الدائري

## السؤال الثاني - ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

1	يمكن التمييز بين ملفات الوسائط المختلفة في جهاز الحاسب بسهولة وذلك بالتحقق من امتدادها
2	يوفر برنامج مايكروسوفت اكسل أنواعاً مختلفة من المخططات البيانية التي تناسب أهدافك
3	يجب أن يكون اسم كل متغير فريداً ولم يستخدم سابقاً في نفس البرنامج
4	إضافة نص مُتحرك إلى مقاطع الفيديو يعد أمراً إلزامياً
5	عندما يتعلق الأمر بجودة الفيديو فإن الجهاز المستخدم لالتقاط الفيديو هو العامل الأهم
6	تتيح لك أداة تحليل سريع إنشاء مخطط سريع
7	معدل البت يقصد به كمية التفاصيل بالصوت
8	لا يمكنك إعادة تسمية المتغير في بيئة فيكس كود في آر
9	البرمجة التركيبية هي عملية تقسيم المهام والتي ينفذها برنامج ما في جهاز الحاسب إلى وحدات صغيرة
10	اسم المتغير لا يجب أن يحتوي على أحرف خاصة
11	يشير الرمز ( HD ) إلى الفيديو عالي الدقة
12	يمكن تطبيق أنماط تنسيق WordArt على أي نص في المخطط البياني
13	لا يمكن تعديل المخطط البياني بعد إنشائه
14	تساعد التأثيرات البصرية على رفع جودة إخراج مقاطع الفيديو وكذلك التشويق فيها
15	الكاميرات تنتج صوراً أكبر وأكثر وضوحاً ودقة من الهاتف الذكي
16	في فيكس كود في آر تسمى وحدة البرنامج باسم عنصر برمجة قديم

انتهت الاسئلة

المقر: المهارات الرقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: ثاني متوسط		وزارة التعليم
الزمن: ساعة واحدة		إدارة تعليم متوسطة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (نظري) للعام ١٤٤٥ هـ

السؤال	س ١	س ٢	المجموع النهائي		المصحح	التوقيع
			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة		
الدرجة					المراجع	التوقيع
				فقط		

اسم الطالب/ ( ) رقم الجلوس ( ) نموذج الإجابة

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة  عند الاجابة الصحيحة:-

٧

١- أي من الرموز التالية يشير إلى الفيديو ذو الدقة القياسية:			
FD	<input type="checkbox"/>	SD	<input type="checkbox"/>
HD	<input type="checkbox"/>		
٢- عرض مرني للمعلومات والبيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها:			
المخطط أو الرسم البياني	<input type="checkbox"/>	الفيديو	<input type="checkbox"/>
الصور	<input type="checkbox"/>		
٣- تعمل مثل الحاويات في البرامج للحفاظ على البيانات التي يمكن أن تكون أرقاماً وأحرفاً :			
السلاسل	<input type="checkbox"/>	المتغيرات	<input type="checkbox"/>
الثوابت	<input type="checkbox"/>		
٤- يعد من برامج الترميز الشائعة :			
MPEG-4	<input type="checkbox"/>	WMA	<input type="checkbox"/>
JpG	<input type="checkbox"/>		
٥- من الخطوات التي يتبعها المحترفون لإنشاء فيديو ناجح ويقصد بها كتابة وصف تفصيلي لأحداث الفيلم:			
النص (السيناريو)	<input type="checkbox"/>	جدول التصوير	<input type="checkbox"/>
مخطط القصة	<input type="checkbox"/>		
٦- المتغير الرقمي في بيئة فيكس كود في آر عليك إنشائه :			
أثناء استخدامه	<input type="checkbox"/>	قبل استخدامه	<input type="checkbox"/>
بعد استخدامه	<input type="checkbox"/>		
٧- عند ضغطك لملف الفيديو ستفقد بعضاً من :			
أصواته	<input type="checkbox"/>	جودته	<input type="checkbox"/>
لقطاته	<input type="checkbox"/>		
٨- تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة مجمعة جنباً إلى جنب تسمى:			
بكسل	<input type="checkbox"/>	هيرتز	<input type="checkbox"/>
بايت	<input type="checkbox"/>		
٩- من أنواع ملفات الصوت الأكثر شيوعاً :			
Mp3	<input type="checkbox"/>	eps	<input type="checkbox"/>
avi	<input type="checkbox"/>		
١٠- من أنواع المخططات يستخدم لمقارنة القيم بمرور الوقت:			
المبعثر	<input type="checkbox"/>	الدائري	<input type="checkbox"/>
الخطي	<input type="checkbox"/>		
١١- يوجد نوعان رئيسان لملفات الصوت :			
مضغوطة وغير مضغوطة	<input type="checkbox"/>	برنامج وبيانات	<input type="checkbox"/>
نقطية ومتجهة	<input type="checkbox"/>		
١٢- حلقة يتم استخدامها عندما تريد تكرار مجموعة من الأوامر لعدد من المرات :			
While	<input type="checkbox"/>	For	<input type="checkbox"/>
Counter	<input type="checkbox"/>		
١٣- يمكن عرض الصور والفيديو في الحاسب عن طريق برنامج:			
مايكروسوفت اكسل	<input type="checkbox"/>	صور مايكروسوفت	<input type="checkbox"/>
مايكروسوفت وورد	<input type="checkbox"/>		
١٤- من أنواع المخططات يستخدم لعرض الاتجاهات ويظهر التغييرات في البيانات على مدى فترة زمنية:			
البياني	<input type="checkbox"/>	الخطي	<input type="checkbox"/>
الدائري	<input type="checkbox"/>		

## السؤال الثاني - ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

√	١	يمكن التمييز بين ملفات الوسائط المختلفة في جهاز الحاسب بسهولة وذلك بالتحقق من امتدادها
√	٢	يوفر برنامج مايكروسوفت اكسل أنواعاً مختلفة من المخططات البيانية التي تناسب أهدافك
√	٣	يجب أن يكون اسم كل متغير فريداً ولم يستخدم سابقاً في نفس البرنامج
X	٤	إضافة نص مُتحرك إلى مقاطع الفيديو يعد أمراً إلزامياً
√	٥	عندما يتعلق الأمر بجودة الفيديو فإن الجهاز المستخدم لالتقاط الفيديو هو العامل الأهم
√	٦	تتيح لك أداة تحليل سريع إنشاء مخطط سريع
X	٧	معدل البت يقصد به كمية التفاصيل بالصوت
X	٨	لا يمكنك إعادة تسمية المتغير في بيئة فيكس كود في آر
√	٩	البرمجة التركيبية هي عملية تقسيم المهام والتي ينفذها برنامج ما في جهاز الحاسب إلى وحدات صغيرة
√	١٠	اسم المتغير لا يجب أن يحتوي على أحرف خاصة
√	١١	يشير الرمز ( HD ) إلى الفيديو عالي الدقة
√	١٢	يمكن تطبيق أنماط تنسيق WordArt على أي نص في المخطط البياني
X	١٣	لا يمكن تعديل المخطط البياني بعد إنشائه
√	١٤	تساعد التأثيرات البصرية على رفع جودة إخراج مقاطع الفيديو وكذلك التشويق فيها
√	١٥	الكاميرات تنتج صوراً أكبر وأكثر وضوحاً ودقة من الهاتف الذكي
X	١٦	في فيكس كود في آر تسمى وحدة البرنامج باسم عنصر برمجة قديم

انتهت الاسئلة

## أسئلة اختبار المهارات الرقمية الدور الأول- الفصل الدراسي الثالث لعام ١٤٤٥ هـ

اسم الطالبة :	رقم الجلوس:
الدرجة رقماً	الدرجة كتابة
المصححة :	المراجعة

طالب النجيب فتح الله عليك ؛ مستعين بالله تعالى وحده أجيب عن الاسئلة التالية :

السؤال الأول : اسئلة الصواب والخطأ

٥

ظلل الرمز ( ص ) في نموذج الإجابة إذا كانت الإجابة صحيحة والرمز ( خ ) إذا كانت خاطئة فيما يلي :

- ١/ يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط عن طريق التحقق من امتدادها ( )
- ٢/ العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه ( )
- ٣/ يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر ( )
- ٤/ من الطرق لاستيراد الصور من الكاميرا الرقمية إلى الحاسب هو استخدام الذاكرة ( )
- ٥/ في برنامج اكسل يجب تحديد بياناتك أولاً قبل انشاء المخطط البياني ( )
- ٦/ يمكنك استخدام رسومات Smart Art لتوصيل رسالتك وأفكارك بشكل فعال ( )
- ٧/ لا يمكنك إضافة بيانات إلى المخطط بعد انشائه ( )
- ٨/ تحتوي بيئة فيكس كود في آر على متغير افتراضي جاهز للاستخدام يسمى MyVariable ( )
- ٩/ لا يمكنك انشاء متغيرات جديدة في بيئة فيكس كود في آر ( )
- ١٠/ عند انشاء مشروع يتكون من لبنات يمكنك رؤية المشروع بلغة بايثون في نافذة عارض الكود <> ( )

ظل الاختيار الصحيح (في ورقة الإجابة) فيما يلي :

١/ يوجد نوعان رئيسيان لملفات الصوت:

أ	نقطية ومتجهة	ب	الخادم و العميل	ج	مضغوطة وغير مضغوطة	د	تناظرية وثمانية
---	--------------	---	-----------------	---	--------------------	---	-----------------

٢/ تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة جنباً إلى جنب تسمى:

أ	النقاط	ب	البكسلات	ج	المتجهات	د	الاطارات
---	--------	---	----------	---	----------	---	----------

٣/ في الملفات الصوتية معدل العينة الأعلى يعني :

أ	جودة أفضل ومساحة تخزين أقل	ب	جودة أفضل ومساحة تخزين أكبر	ج	جودة أقل ومساحة تخزين أقل	د	جودة أقل ومساحة تخزين أكبر
---	----------------------------	---	-----------------------------	---	---------------------------	---	----------------------------

٤/ لا يعد تنسيقاً للصورة :

أ	tif	ب	jpeg	ج	gif	د	Mp4
---	-----	---	------	---	-----	---	-----

٥/ الجزء الأول من التخطيط السينمائي هو :

أ	السيناريو (النص)	ب	جدول التصوير	ج	مخطط القصة	د	الانتاج
---	------------------	---	--------------	---	------------	---	---------

٦/ عبارة عن رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله:

أ	السيناريو (النص)	ب	جدول التصوير	ج	مخطط القصة	د	الانتاج
---	------------------	---	--------------	---	------------	---	---------

٧/ ما نوع الملف التالي ( مدرستي . mp3 ) :

أ	ملف صورة	ب	ملف صوت	ج	ملف فيديو	د	ملف صورة رسم متجه
---	----------	---	---------	---	-----------	---	-------------------

٨/ لا يعد مكوناً من مكونات البرنامج النصي :

أ	الأحداث	ب	جدول التصوير	ج	الحوار	د	الشخصيات
---	---------	---	--------------	---	--------	---	----------

٩/ يضيف مرشح (البنّي الداكن) تأثيراً بنياً دافئاً للصور :

أ	صواب	ب	خطأ
---	------	---	-----

١٠/ المخطط هو :

أ	مجموعة من نقاط البيانات	ب	عرض مرئي للبيانات الرقمية	ج	الخلايا التي تحتوي على قيم رقمية	د	مجموعة البيانات الرقمية
---	-------------------------	---	---------------------------	---	----------------------------------	---	-------------------------

١١ / هو رسم بياني مصغر تم إنشاؤه باستخدام أداة التحليل السريع:

أ	المخطط البياني	ب	المخطط البياني المصغر	ج	الأيقونة	د	Smart Art
---	----------------	---	-----------------------	---	----------	---	-----------

١٢ / توجد أداة التحليل السريع في:

أ	الصيغ	ب	بيانات	ج	في الركن الأيسر السفلي في جدول البيانات المحدد
---	-------	---	--------	---	--

١٣ / مخطط يظهر العلاقة بين الأجزاء والكل :

أ	المخطط الدائري	ب	المخطط العمودي	ج	المخطط الخطي	د	المخطط المبعثر
---	----------------	---	----------------	---	--------------	---	----------------

١٤ / مخطط يستخدم لمقارنة القيم :

أ	المخطط الدائري	ب	المخطط العمودي	ج	المخطط الخطي	د	المخطط المبعثر
---	----------------	---	----------------	---	--------------	---	----------------

١٥ / حاويات تستخدم لتخزين أنواع مختلفة من البيانات :

أ	المتغير	ب	المعاملات	ج	الدالة	د	عنصر برمجة جديدة
---	---------	---	-----------	---	--------	---	------------------

١٦ / تنقسم المتغيرات إلى فئتين :

أ	رموز و مسافات	ب	نصية ورقمية	ج	كلمات و حروف	د	متسلسلة و متقطعة
---	---------------	---	-------------	---	--------------	---	------------------

١٧ / مجموعة من اللبئات باسم محدد يمكن تضمينها في البرنامج كلبنة واحدة :

أ	نظام الدفع	ب	العرض	ج	التحكم	د	عناصر برمجة جديدة
---	------------	---	-------	---	--------	---	-------------------

١٨ / فائدة عنصر البرمجة الجديد (myblock):

أ	اختصار الأوامر البرمجية	ب	تكرار الأوامر	ج	تنفيذ الأوامر وفقاً لشرط معين	د	تحريك الروبوت
---	-------------------------	---	---------------	---	-------------------------------	---	---------------

١٩ / من شروط تسمية المتغير:

أ	أن يبدأ برقم	ب	أن يكون كلمة محجوزة للغة	ج	أن يكون باللغة الانجليزية	د	أن يحتوي مسافات
---	--------------	---	--------------------------	---	---------------------------	---	-----------------

٢٠ / جميع اللبئات الخاصة بالمتغيرات توجد في فئة:

أ	المتغيرات	ب	نظام الدفع	ج	العمليات الحسابية	د	التحكم
---	-----------	---	------------	---	-------------------	---	--------

تمنيتي لك بالتوفيق والنجاح

انتهت الأسئلة

معلم المادة / .....

## نموذج الإجابة

إجابة اختبار المهارات الرقمية الدور الأول- الفصل الدراسي الثالث لعام ١٤٤٣/١٤٤٤ هـ

اسم الطالبة :	رقم الجلوس :
الدرجة رقماً	الدرجة كتابة
المصححة :	المراجعة

طالب النجيب فتح الله عليك ؛ مستعين بالله تعالى وحده أجيب عن الاسئلة التالية :

٥
٥

السؤال الأول : اسئلة الصواب والخطأ

(نصف درجة لكل فقرة)

ظلّ الرمز ( ص ) في نموذج الإجابة إذا كانت الإجابة صحيحة والرمز ( خ ) إذا كانت خاطئة فيما يلي :

- ١/ يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط عن طريق التحقق من امتدادها ( ✓ )
- ٢/ العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه ( ✓ )
- ٣/ يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر ( ✗ )
- ٤/ من الطرق لاستيراد الصور من الكاميرا الرقمية إلى الحاسب هو استخدام الذاكرة ( ✓ )
- ٥/ في برنامج اكسل يجب تحديد بياناتك أولاً قبل انشاء المخطط البياني ( ✓ )
- ٦/ يمكنك استخدام رسومات Smart Art لتوصيل رسالتك وأفكارك بشكل فعال ( ✓ )
- ٧/ لا يمكنك إضافة بيانات إلى المخطط بعد انشائه ( ✗ )
- ٨/ تحتوي بيئة فيكس كود في آر على متغير افتراضي جاهز للاستخدام يسمى MyVariable ( ✓ )
- ٩/ لا يمكنك انشاء متغيرات جديدة في بيئة فيكس كود في آر ( ✗ )
- ١٠/ عند انشاء مشروع يتكون من لبنات يمكنك رؤية المشروع بلغة بايثون في نافذة عارض الكود <> ( ✓ )

## السؤال الثاني : الاختيار من متعدد

١٠

١٠

ظلل الاختيار الصحيح (في ورقة الإجابة) فيما يلي : (نصف درجة لكل فقرة)

١/ يوجد نوعان رئيسيان لملفات الصوت:

أ	نقطية ومتجهة	ب	الخادم و العميل	ج	مضغوطة وغير مضغوطة	د	تناظرية وثمانية
---	--------------	---	-----------------	---	--------------------	---	-----------------

٢/ تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة جنباً إلى جنب تسمى:

أ	النقاط	ب	البكسلات	ج	المتجهات	د	الاطارات
---	--------	---	----------	---	----------	---	----------

٣/ في الملفات الصوتية معدل العينة الأعلى يعني :

أ	جودة أفضل ومساحة تخزين أقل	ب	جودة أفضل ومساحة تخزين أكبر	ج	جودة أقل ومساحة تخزين أقل	د	جودة أقل ومساحة تخزين أكبر
---	----------------------------	---	-----------------------------	---	---------------------------	---	----------------------------

٤/ لا يعد تنسيقاً للصورة :

أ	tif	ب	jpeg	ج	gif	د	Mp4
---	-----	---	------	---	-----	---	-----

٥/ الجزء الأول من التخطيط السينمائي هو :

أ	السيناريو (النص)	ب	جدول التصوير	ج	مخطط القصة	د	الانتاج
---	------------------	---	--------------	---	------------	---	---------

٦/ عبارة عن رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله:

أ	السيناريو (النص)	ب	جدول التصوير	ج	مخطط القصة	د	الانتاج
---	------------------	---	--------------	---	------------	---	---------

٧/ ما نوع الملف التالي ( مدرستي . mp3 ) :

أ	ملف صورة	ب	ملف صوت	ج	ملف فيديو	د	ملف صورة رسم متجه
---	----------	---	---------	---	-----------	---	-------------------

٨/ لا يعد مكوناً من مكونات البرنامج النصي :

أ	الأحداث	ب	جدول التصوير	ج	الحوار	د	الشخصيات
---	---------	---	--------------	---	--------	---	----------

٩/ يضيف مرشح (البنّي الداكن) تأثيراً بنياً دافئاً للصور :

أ	صواب	ب	خطأ
---	------	---	-----

١٠/ المخطط هو :

أ	مجموعة من نقاط البيانات	ب	عرض مرئي للبيانات الرقمية	ج	الخلايا التي تحتوي على قيم رقمية	د	مجموعة البيانات الرقمية
---	-------------------------	---	---------------------------	---	----------------------------------	---	-------------------------

١١ / هو رسم بياني مصغر تم إنشاؤه باستخدام أداة التحليل السريع:

أ	المخطط البياني	ب	المخطط البياني المصغر	ج	الأيقونة	د	Smart Art
---	----------------	---	-----------------------	---	----------	---	-----------

١٢ / توجد أداة التحليل السريع في:

أ	الصيغ	ب	بيانات	ج	في الركن الأيسر السفلي في جدول البيانات المحدد	د	
---	-------	---	--------	---	--	---	--

١٣ / مخطط يظهر العلاقة بين الأجزاء والكل :

أ	المخطط الدائري	ب	المخطط العمودي	ج	المخطط الخطي	د	المخطط المبعثر
---	----------------	---	----------------	---	--------------	---	----------------

١٤ / مخطط يستخدم لمقارنة القيم :

أ	المخطط الدائري	ب	المخطط العمودي	ج	المخطط الخطي	د	المخطط المبعثر
---	----------------	---	----------------	---	--------------	---	----------------

١٥ / حاويات تستخدم لتخزين أنواع مختلفة من البيانات :

أ	المتغير	ب	المعاملات	ج	الدالة	د	عنصر برمجة جديدة
---	---------	---	-----------	---	--------	---	------------------

١٦ / تنقسم المتغيرات إلى فئتين :

أ	رموز و مسافات	ب	نصية ورقمية	ج	كلمات و حروف	د	متسلسلة و متقطعة
---	---------------	---	-------------	---	--------------	---	------------------

١٧ / مجموعة من اللبانات باسم محدد يمكن تضمينها في البرنامج كلبنة واحدة :

أ	نظام الدفع	ب	العرض	ج	التحكم	د	عناصر برمجة جديدة
---	------------	---	-------	---	--------	---	-------------------

١٨ / فائدة عنصر البرمجة الجديد (myblock):

أ	اختصار الأوامر البرمجية	ب	تكرار الأوامر	ج	تنفيذ الأوامر وفقاً لشرط معين	د	تحريك الروبوت
---	-------------------------	---	---------------	---	-------------------------------	---	---------------

١٩ / من شروط تسمية المتغير:

أ	أن يبدأ برقم	ب	أن يكون كلمة محجوزة للغة	ج	أن يكون باللغة الانجليزية	د	أن يحتوي مسافات
---	--------------	---	--------------------------	---	---------------------------	---	-----------------

٢٠ / جميع اللبانات الخاصة بالمتغيرات توجد في فئة:

أ	المتغيرات	ب	نظام الدفع	ج	العمليات الحسابية	د	التحكم
---	-----------	---	------------	---	-------------------	---	--------

تمنيتي لك بالتوفيق والنجاح

انتهت الأسئلة

معلم المادة / .....

السؤال الأول:

(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:

1.	يوجد أداة تحليل سريع :			
	أ. ادراج	ب. صبغ	ج. بيانات	د. في الركن الأيسر السفلي في جدول البيانات المحدد
2.	تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة جنباً إلى جنب تسمى:			
	أ. الشعاعات	ب. البكسل	ج. الإطارات	د. النقاط
3.	تنسيق الفيديو الأكثر شيوعاً هو			
	أ. mp3	ب. mp4	ج. png	د. wav
4.	هو عرض مرئي للمعلومات او البيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها :			
	أ. المخطط البياني	ب. المخطط البياني المصغر	ج. الأيقونة	د. الصبغ
5.	يوجد نوعان رئيسيان لملفات الصوت :			
	أ. نقطية ومتجهيه	ب. مضغوطة وغير مضغوطة	ج. رقمية ونصية	د. المعالج التناظري والخام التناظري
6.	حدث يتم في مكان معين وفي زمن محدد، وينتهي عند تغير أحدهما :			
	أ. مخطط القصة	ب. السيناريو	ج. المشهد	د. جدول التصوير
7.	تنسيق الصوت الأكثر شيوعاً هو:			
	أ. mp3	ب. mp4	ج. png	د. wav
8.	يتم في هذه الخطوة تقسيم كل مشهد الى لقطات:			
	أ. مخطط القصة	ب. السيناريو	ج. المشهد	د. جدول التصوير
9.	وظيفة هذه اللبنة هي			
	أ. تكرار مجموعة من الأوامر عدد محدد من المرات	ب. تعريف عنصر برمجة جديد	ج. تعيين قيمة متغير محدد	د. عرض المتغير
10.	جميع اللبنة الخاصة بالمتغيرات تكون في فئة .....			
	أ. العرض	ب. المتغيرات	ج. الاستشعار	د. العمليات

(ب) عددي اثنين مما يلي:

أ- من شروط تسمية المتغير في بيئة فيكس كود في ار؟

1..... 2.....

ب- من أنواع المخططات البيانية :

1..... 2.....

## السؤال الثاني:

( أ ) : اكتب المصطلح المناسب امام كل تعريف ( مخطط الاعمدة \_ المخطط المبعثر \_ المخطط الخطي )

1- ( ..... ) مخطط يظهر التغيرات في البيانات على مدى فترة زمنية

2- ( ..... ) مخطط لتوضيح المقارنات بين البيانات

(ب): اكتب كلمة (صح) امام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) امام العبارة الخاطئة

م	العبارة	الإجابة
1	يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط المختلفة على جهاز الحاسب الخاص بك عن طريق التحقق من امتدادها	
2	تنقسم المتغيرات الى فئتان رئيستان متغيرات نصية متغيرات رقمية	
3	الجزء الاخير من التخطيط السينمائي هو السيناريو	
4	قد يحتوي اسم المتغير على مسافات	
5	تحتوي بيئة فيكس كود في ار على متغير افتراضي جاهز للاستخدام يسمى myvariable	
6	الجزء الأول من التخطيط السينمائي هو مخطط القصة	
7	يجب تحديد بياناتك أولاً قبل انشاء المخطط	
8	قد يتكون اسم المتغير من مجموعة من الأحرف الكبيرة والصغيرة	
9	يمكنك في بيئة فيكس كود في ار إعادة تسمية المتغير او حذفه	
10	العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه	
11	لايمكنك إنشاء متغيرات جديدة في بيئة فيكس كود في ار	
12	فائدة عنصر البرمجة الجديد (my block) اختصار الأوامر البرمجية في البرنامج	

(ب): قارنى بين ملفات الصوت المضغوطة والغير مضغوطة من ناحية الجودة

ملفات صوتية غير مضغوطة WAV	ملفات صوتية مضغوطة MP3
الجودة	الجودة

انتهت الأسئلة

مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح

أ: أفنان المطيري

نموذج الإجابة

4

6

6

(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:

1.	يوجد أداة تحليل سريع :			
	أ. ادراج	ب. صبغ	ج. بيانات	د. في الركن الأيسر السفلي في جدول البيانات المحدد
2.	تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة جنباً إلى جنب تسمى:			
	أ. الشعارات	ب. البكسل	ج. الإطارات	د. النقاط
3.	تنسيق الفيديو الأكثر شيوعاً هو			
	أ. mp3	ب. mp4	ج. png	د. wav
4.	هو عرض مرئي للمعلومات او البيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها :			
	أ. المخطط البياني	ب. المخطط البياني المصغر	ج. الأيقونة	د. الصبغ
5.	يوجد نوعان رئيسيان لملفات الصوت :			
	أ. نقطية ومتجهيه	ب. مضغوطة وغير مضغوطة	ج. رقمية ونصية	د. المعالج التناظري والخام التناظري
6.	حدث يتم في مكان معين وفي زمن محدد، وينتهي عند تغير أحدهما :			
	أ. مخطط القصة	ب. السيناريو	ج. المشهد	د. جدول التصوير
7.	تنسيق الصوت الأكثر شيوعاً هو :			
	أ. mp3	ب. mp4	ج. png	د. wav
8.	يتم في هذه الخطوة تقسيم كل مشهد الى لقطات:			
	أ. مخطط القصة	ب. السيناريو	ج. المشهد	د. جدول التصوير
9.	وظيفة هذه اللبنة هي			
	أ. تكرار مجموعة من الأوامر عدد محدد من المرات	ب. تعريف عنصر برمجة جديد	ج. تعيين قيمة متغير محدد	د. عرض المتغير
10.	جميع اللبئات الخاصة بالمتغيرات تكون في فئة .....			
	أ. العرض	ب. المتغيرات	ج. الاستشعار	د. العمليات

(ب) عددي اثنين مما يلي:

2

أ- من شروط تسمية المتغير في بيئة فيكس كود في ار ؟

1- يجب أن يكون اسم كل متغير فريداً ولم يستخدم سابقاً في نفس البرنامج 2- يمكن أن يتكون اسم المتغير من مجموعة أحرف كبيرة وصغيرة.

3- يفضل أن يمثل اسم المتغير محتواه 4- يجب ألا يحتوي اسم المتغير على أحرف خاصة لا يبدأ برقم ولا يحتوي على مسافات

ب- من أنواع المخططات البيانية :

1- ..... العمودي او الشريطي ..... - ..... المخطط الخطي - المخطط الدائري .....

تابع الأسئلة في الصفحة التالية

(1)

**السؤال الثاني:**

( أ ) : اكتب المصطلح المناسب امام كل تعريف ( مخطط الاعمدة \_ المخطط المبعثر \_ المخطط الخطي )

1

1- ( .....المخطط الخطي ..... ) مخطط يظهر التغيرات في البيانات على مدى فترة زمنية

2- (.....مخطط الاعمدة ..... ) مخطط لتوضيح المقارنات بين البيانات

6

(ب): اكتب كلمة (صح) امام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) امام العبارة الخاطئة

م	العبارة	الإجابة
1	يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط المختلفة على جهاز الحاسب الخاص بك عن طريق التحقق من امتدادها	صح
2	تنقسم المتغيرات الى فئتان رئيستان متغيرات نصية متغيرات رقمية	صح
3	الجزء الاخير من التخطيط السينمائي هو السيناريو	خطأ
4	قد يحتوي اسم المتغير على مسافات	خطأ
5	تحتوي بيئة فيكس كود في ار على متغير افتراضي جاهز للاستخدام يسمى myvairable	صح
6	الجزء الأول من التخطيط السينمائي هو مخطط القصة	خطأ
7	يجب تحديد بياناتك أولاً قبل انشاء المخطط	صح
8	قد يتكون اسم المتغير من مجموعة من الأحرف الكبيرة والصغيرة	صح
9	يمكنك في بيئة فيكس كود في ار إعادة تسمية المتغير او حذفه	صح
10	العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه	صح
11	فائدة عنصر البرمجة الجديد (my block) اختصار الأوامر البرمجية في البرنامج	صح
12	لا يمكنك إضافة بيانات الى المخطط بعد إنشائه	خطأ

1

(ب): قارنى بين ملفات الصوت المضغوطة والغير مضغوطة من حيث الحجم

ملفات صوتية غير مضغوطة WAV	ملفات صوتية مضغوطة MP3
الحجم	الحجم
أعلى - أكبر - أكثر	أقل - أصغر

انتهت الأسئلة

مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح

أ: أفنان المطيري

اختبار مادة المهارات الرقمية " النهائي " للصف الثاني متوسط

الفصل الدراسي الثالث لعام ١٤٤٤ هـ

السؤال	الدرجة	المصححة	المراجعة
س٨/١		أشواق العنزي	
س٧/٢		التوقيع	التوقيع
المجموع/١٥	رقما	كتابة	

السؤال الأول: ضع علامة ✓ امام العبارات الصحيحة وعلامة ✗ امام العبارات الخاطئة:

٨

- ١- يعتبر MP3 من امتدادات ملفات الصوت ( )
- ٢- تعمل برامج الترميز على ضغط ملف الفيديو لتصغير حجمه ( )
- ٣- العامل المهم في جودة الفيديو الجهاز المستخدم لالتقاطه ( )
- ٤- يمكنك التمييز عن ملفات الوسائط المختلفة بجهازك عن طريق التحقق من امتدادها ( )
- ٥- السيناريو هو كتابة وصف تفصيلي تسلسلي لأحداث الفيلم ( )
- ٦- لا يمكنك حفظ مشروعك في برنامج شوت كت ( )
- ٧- المخطط هو تمثيل مرئي للمعلومات والأفكار النصية ( )
- ٨- من شروط تسمية المتغير ان لا يكون اسما فريدا ( )

السؤال الثاني: اختاري الأجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية:

٧

١- عند ضغطك ملف فيديو سوف تفقد بعضا من:			
أ- جودته	ب- صوته	ج- ترجمته	
٢- يوجد نوعان رئيسان لملفات الصوت:			
أ- مضغوطة وغير مضغوطة	ب- برامج وبيانات	ج- نقطية ومتجهة	

٣- تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة مجمعة جنباً الى جنب تسمى			
أ- البكسلات	ب- الاطارات	ج- النقاط	
٤- عبارة عن رسم تشبيهي لفيلمك يسمى :			
أ- مخطط القصة	ب- طباعة الفيلم	ج- النص الكتابي	
٥- برنامج يستخدم لإنشاء المخططات البيانية :			
أ- سكايب	ب- الاكسل	ج- الوورد	
٦- رسم بياني مصغرتم إنشائه باستخدام أداة تحليل سريع:			
أ- المخطط البياني	ب- المخطط البياني المصغر	ج- الايقونة	
٧- لإجراء العمليات الحسابية نستخدم:			
أ- المعاملات النصية	ب- المعاملات الرياضية	ج- المعاملات المنطقية	

### الجزء العملي:

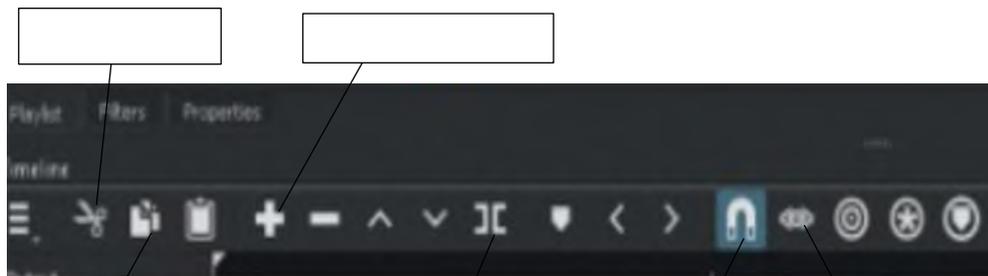
٢٥

السؤال الأول: ضعي علامة ✓ امام العبارات الصحيحة وعلامة ✗ امام العبارات الخاطئة:

- ١- إضافة نص متحرك الى مقاطع الفيديو يعد امر الزاميا ( )
- ٢- في برنامج الشوت كوت عند استيراد ملف صوتي يتم تضمينه تلقائيا في الفيديو ( )
- ٣- الإطارات المفتاحية هي الطريقة لتأمين ملفات الفيديو من اخطار الاختراق ( )
- ٤- يتم استخدام التأثيرات الانتقالية على مقطع فيديو لربط لقطة فيديو باخرى ( )
- ٥- يمكنك ترتيب مقاطع الفيديو عن طريق سحبها الى المكان المناسب في لوحة المخطط الزمني ( )
- ٦- لاستيراد الملفات الى المشروع من قائمة ملف ( )
- ٧- لانشاء عنصر جديد نقوم بالضغط على لبنة my blocke ( )
- ٨- تعد لبنة عندما بدأت لبنة البرنامج الأساسية ( )
- ٩- لبنة تكرار ( ) تستخدم عند تنفيذ اللبنة الموجودة لعدد محدد سابقا من المرات ( )
- ١٠- اثناء تنفيذ الكود تكون النتيجة في مخرجات وحدة التحكم ( )

١٠

السؤال الثاني: املي الفراغات







٦



المادة/ المهارات الرقمية  
الزمن/ ساعة ونص  
الدور/ الأول



المملكة العربية السعودية  
وزارة التعليم  
الإدارة العامة للتعليم بمنطقة  
الجوف

## نموذج الإجابة

اختبار مادة المهارات الرقمية " النهائي " للصف الثاني متوسط  
الفصل الدراسي الثالث لعام 1444 هـ

السؤال	الدرجة	المصححة	المراجعة
س1/8		أشواق العنزي	
س2/7		التوقيع	التوقيع
المجموع/15	رقما	كتابة	

السؤال الأول : ضعي علامة ✓ امام العبارات الصحيحة وعلامة ✗ امام العبارات الخاطئة :

8

- 1- يعتبر MP3 من امتدادات ملفات الصوت ( ✓ )
- 2- تعمل برامج الترميز على ضغط ملف الفيديو لتصغير حجمه ( ✓ )
- 3- العامل المهم في جودة الفيديو المستخدم لالتقاطه ( ✓ )
- 4- يمكنك التمييز عن ملفات الوسائط المختلفة بجهازك عن طريق التحقق من امتدادها ( ✓ )
- 5- السيناريو هو كتابة وصف تفصيلي تسلسلي لأحداث الفيلم ( ✓ )
- 6- لا يمكنك حفظ مشروعك في برنامج شوت كت ( ✗ )
- 7- المخطط هو تمثيل مرئي للمعلومات والأفكار النصية ( ✗ )
- 8- من شروط تسمية المتغير ان لا يكون اسما فريدا ( ✗ )

السؤال الثاني : اختاري الأجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية :

7

1- عند ضغطك ملف فيديو سوف تفقد بعضا من:	أ- جودته	ب- صوته	ج- ترجمته
2- يوجد نوعان رئيسان لملفات الصوت:			

أ-	مضغوطة وغير مضغوطة	ب-	برامج وبيانات	ج-	نقطية ومتجهة
3- تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة مجمعة جنباً إلى جنب تسمى					
أ-	البكسلات	ب-	الاطارات	ج-	النقاط
4- عبارة عن رسم تشبيهي لفيلمك يسمى :					
أ-	مخطط القصة	ب-	طباعة الفيلم	ج-	النص الكتابي
5- برنامج يستخدم لإنشاء المخططات البيانية :					
أ-	سكايب	ب-	الاكسل	ج-	الورد
6- رسم بياني مصغرتم إنشائه باستخدام أداة تحليل سريع:					
أ-	المخطط البياني	ب-	المخطط البياني المصغر	ج-	الايقونة
7- لإجراء العمليات الحسابية نستخدم:					
أ-	المعاملات النصية	ب-	المعاملات الرياضية	ج-	المعاملات المنطقية

25

### الجزء العملي :

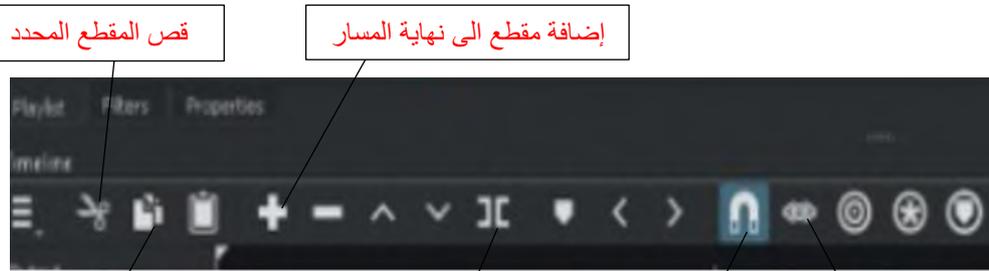
السؤال الأول: ضعي علامة ✓ امام العبارات الصحيحة وعلامة ✗ امام العبارات الخاطئة:

- 1- إضافة نص متحرك الى مقاطع الفيديو يعد امر الزاميا ( ✗ )
- 2- في برنامج الشوت كت عند استيراد ملف صوتي يتم تضمينه تلقائيا في الفيديو ( ✗ )
- 3- الإطارات المفتاحية هي الطريقة لتأمين ملفات الفيديو من اخطار الاختراق ( ✗ )
- 4- يتم استخدام التأثيرات الانتقالية على مقطع فيديو لربط لقطة فيديو باخرى ( ✓ )
- 5- يمكنك ترتيب مقاطع الفيديو عن طريق سحبها الى المكان المناسب في لوحة المخطط الزمني ( ✓ )
- 6- لاستيراد الملفات الى المشروع من قائمة ملف ( ✓ )
- 7- لانشاء عنصر جديد نقوم بالضغط على لبنة my blocke ( ✓ )
- 8- تعد لبنة عندما بدأت لبنة البرنامج الأساسية ( ✓ )
- 9- لبنة تكرار ( ) تستخدم عند تنفيذ اللبنة الموجودة لعدد محدد سابقا من المرات ( ✓ )
- 10- اثناء تنفيذ الكود تكون النتيجة في مخرجات وحدة التحكم ( ✓ )

10

السؤال الثاني: املي الفراغات

6



- قص المقطع المحدد
- إضافة مقطع الى نهاية المسار
- استماع الى الصوت عند سحب رأس التشغيل
- محاذاة المقاطع على المسار الصحيح
- تنسخ المقطع المحدد
- تقسيم المقطع عند النقطة الحالية

السؤال الثالث: اكتب رقم اللبنة البرمجية امام الامر الصحيح بلغة البايثون:

5



speed = 20	2
drivetrain.set_drive_velocity(20, PERCENT)	1
drivetrain.drive_for(FORWARD, 300, MM)	4
for repeat_count in range(20):	3
drivetrain.drive_for(REVERSE, 300, MM)	5

السؤال الرابع : اذكر نوع المخططات التالية وحددي استخدامها:

4

	<p>المخطط الزمني: لعرض الاتجاهات والتغيرات في البيانات في فترة زمنية</p>
	<p>المخطط المبعثر: لمقارنة القيم بمرور الوقت</p>
	<p>المخطط الدائري : يوضح العلاقة بين الأجزاء الى الكل</p>
	<p>المخطط العمودي/ الشريطي: لتوضيح المقارنات بين البيانات</p>

انتهت الأسئلة ,, كل التوفيق ...

السؤال الأول:

(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:

1.	عند ضغطك ملف الفيديو ستفقد بعضاً من :
أ.)	جودته
ب.)	أصواته
ج.)	لقطاته
د.)	صوره
2.	تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة جنباً إلى جنب تسمى:
أ.)	الشعارات
ب.)	البكسل
ج.)	الإطارات
د.)	النقاط
3.	تنسيق الفيديو الأكثر شيوعاً هو :
أ.)	mp3
ب.)	mp4
ج.)	png
د.)	wav
4.	هو عرض مرئي للمعلومات او البيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها :
أ.)	المخطط البياني
ب.)	المخطط البياني المصغر
ج.)	الأيقونة
د.)	الصيغ
5.	يوجد نوعان رئيسيان لملفات الصوت :
أ.)	نقطية ومتجهيه
ب.)	مضغوطة وغير مضغوطة
ج.)	رقمية ونصية
د.)	المعالج التناظري وال خام التناظري
6.	حدث يتم في مكان معين وفي زمن محدد، وينتهي عند تغير أحدهما :
أ.)	مخطط القصة
ب.)	السيناريو
ج.)	المشهد
د.)	جدول التصوير
7.	تنسيق الصوت الأكثر شيوعاً هو :
أ.)	mp3
ب.)	mp4
ج.)	png
د.)	wav
8.	يتم في هذه الخطوة تقسيم كل مشهد الى لقطات:
أ.)	مخطط القصة
ب.)	السيناريو
ج.)	المشهد
د.)	جدول التصوير
9	
	وظيفة هذه اللبنة هي
أ.)	تكرار مجموعة من الأوامر عدد محدد من المرات
ب.)	تعريف عنصر برمجة جديد
ج.)	تعيين قيمة متغير محدد
د.)	عرض المتغير
10	جميع اللبئات الخاصة بالمتغيرات تكون في فئة .....
أ.)	العرض
ب.)	المتغيرات
ج.)	الاستشعار
د.)	العمليات

(ب) عددي اثنين مما يلي:

أ- من شروط تسمية المتغير في بيئة فيكس كود في ار ؟

1 ..... 2

ب- من خطوات التخطيط لإنشاء الفيلم:

1 ..... 2

## السؤال الثاني:

( أ ) : اكتب المصطلح المناسب امام كل تعريف ( مخطط الاعمدة \_ المخطط المبعثر \_ المخطط الدائري )

1- ( ..... ) مخطط يظهر العلاقة بين الأجزاء الى الكل

2- (.....) مخطط لتوضيح المقارنات بين البيانات

(ب): اكتب كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة

م	العبارة	الإجابة
1	كلما زادت جودة الوسائط المتعددة كلما زاد الحجم واحتاجت الملفات سعة تخزين اعلى	
2	تنقسم المتغيرات الى فئتان رئيستان متغيرات نصية متغيرات رقمية	
3	الجزء الاخير من التخطيط السينمائي هو السيناريو	
4	قد يحتوي اسم المتغير على مسافات	
5	لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"	
6	يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر	
7	يجب تحديد بياناتك أولاً قبل انشاء المخطط	
8	قد يتكون اسم المتغير من مجموعة من الأحرف الكبيرة والصغيرة	
9	يمكنك في بيئة فيكس كود في ار إعادة تسمية المتغير او حذفه	
10	العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه	
11	لا يمكنك إضافة بيانات الى المخطط بعد إنشائه	
12	فائدة عنصر البرمجة الجديد (my block) اختصار الأوامر البرمجية في البرنامج	

(ب): قارني بين ملفات الصوت المضغوطة والغير مضغوطة من ناحية الجودة

ملفات صوتية غير مضغوطة WAV	ملفات صوتية مضغوطة MP3
الجودة	الجودة

انتهت الأسئلة

مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح

أ: أفنان المطيري

نموذج الإجابة

5

7

7

(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:

1.	عند ضغطك ملف الفيديو ستفقد بعضاً من : (أ.) جودته (ب.) أصواته (ج.) لقطاته (د.) صورته
2.	تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة جنباً إلى جنب تسمى: (أ.) الشعارات (ب.) البكسل (ج.) الإطارات (د.) النقاط
3.	تنسيق الفيديو الأكثر شيوعاً هو (أ.) mp3 (ب.) mp4 (ج.) png (د.) wav
4.	هو عرض مرئي للمعلومات او البيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها : (أ.) المخطط البياني (ب.) المخطط البياني المصغر (ج.) الأيقونة (د.) الصبغ
5.	يوجد نوعان رئيسيان لملفات الصوت : (أ.) نقطية ومتجهيه (ب.) مضغوطة وغير مضغوطة (ج.) رقمية ونصية (د.) المعالج التناظري والخام التناظري
6.	حدث يتم في مكان معين وفي زمن محدد، وينتهي عند تغير أحدهما : (أ.) مخطط القصة (ب.) السيناريو (ج.) المشهد (د.) جدول التصوير
7.	تنسيق الصوت الأكثر شيوعاً هو : (أ.) mp3 (ب.) mp4 (ج.) png (د.) wav
8.	يتم في هذه الخطوة تقسيم كل مشهد الى لقطات: (أ.) مخطط القصة (ب.) السيناريو (ج.) المشهد (د.) جدول التصوير
9.	وظيفة هذه اللبنة هي (أ.) تكرار مجموعة من الأوامر عدد محدد من المرات (ب.) تعريف عنصر برمجة جديد (ج.) تعيين قيمة متغير محدد (د.) عرض المتغير
10.	جميع اللبئات الخاصة بالمتغيرات تكون في فئة ..... (أ.) العرض (ب.) المتغيرات (ج.) الاستشعار (د.) العمليات

(ب) عددي اثنين مما يلي:

2

أ- من شروط تسمية المتغير في بيئة فيكس كود في ار ؟

1- يجب أن يكون اسم كل متغير فريداً ولم يستخدم سابقاً في نفس البرنامج 2- يمكن أن يتكون اسم المتغير من مجموعة أحرف كبيرة وصغيرة،.

3- يفضل أن يمثل اسم المتغير محتواه 4- يجب ألا يحتوي اسم المتغير على أحرف خاصة لا يبدأ برقم ولا يحتوي على مسافات

ب- من خطوات التخطيط لإنشاء الفيلم:

1-.....السيناريو (النص).....2-.....مخطط القصة - جدول التصوير.....

## السؤال الثاني:

( أ ) : اكتب المصطلح المناسب امام كل تعريف ( مخطط الاعمدة \_ المخطط المبعثر \_ المخطط الدائري )

1

1- ( .....المخطط الدائري ..... ) مخطط يظهر العلاقة بين الأجزاء الى الكل

2- (.....مخطط الاعمدة ..... ) مخطط لتوضيح المقارنات بين البيانات

6

(ب): اكتب كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة

م	العبارة	الإجابة
1	كلما زادت جودة الوسائط المتعددة كلما زاد الحجم واحتاجت الملفات سعة تخزين اعلى	صح
2	تنقسم المتغيرات الى فئتان رئيستان متغيرات نصية متغيرات رقمية	صح
3	الجزء الاخير من التخطيط السينمائي هو السيناريو	خطأ
4	قد يحتوي اسم المتغير على مسافات	خطأ
5	لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"	صح
6	يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر	خطأ
7	يجب تحديد بياناتك أولاً قبل انشاء المخطط	صح
8	قد يتكون اسم المتغير من مجموعة من الأحرف الكبيرة والصغيرة	صح
9	يمكنك في بيئة فيكس كود في ار إعادة تسمية المتغير او حذفه	صح
10	العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه	صح
11	لا يمكنك إضافة بيانات الى المخطط بعد إنشائه	خطأ
12	فائدة عنصر البرمجة الجديد (my block) اختصار الأوامر البرمجية في البرنامج	صح

1

(ب): قارني بين ملفات الصوت المضغوطة والغير مضغوطة من ناحية الجودة

ملفات صوتية غير مضغوطة WAV	ملفات صوتية مضغوطة MP3
الجودة	الجودة
أعلى - أكبر - أكثر	أقل

انتهت الأسئلة

مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح

أ: أفنان المطيري

(2)

أسئلة اختبار ( الدور الأول ) الفصل الدراسي الثالث للعام الدراسي 1444 هـ

عدد صفحات الأسئلة	زمن الاختبار	الصف الدراسي	المادة
٢	ساعة	الثاني متوسط	حاسب الي
رقم الجلوس	اسم الطالب		
المراجع	المصحح	الدرجة كتابة	الدرجة رقما
		خمسة عشر درجة فقط	١٥

عزيزي الطالب : استعن بالله ثم اجب على الأسئلة التالية :

السؤال الأول : ضع علامة ( ✓ ) أمام العبارة الصحيحة ، وعلامة ( ✗ ) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي : (درجة لكل فقرة ٥/٥)
١ يمكن التمييز بين ملفات الوسائط المختلفة في جهاز الحاسب بسهولة وذلك بالتحقق من امتدادها
٢ يعمل برنامج الترميز على ضغط ملف الفيديو لتصغير حجمه
٣ لا يمكن تعديل المخطط البياني بعد إنشائه
٤ يطلق على المتغيرات النصية اسم السلاسل النصية
٥ نستخدم حلقة for عندما لا يكون عدد التكرارات معروف

السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يلي : (درجة لكل فقرة ١٠/١٠)
١ من أنواع ملفات الصوت الرئيسية
أ ملفات غير مضغوطة
ب ملفات مضغوطة
ج أ و ب
د لا شيء مما سبق
٢ إذا لم تتوفر لديك كاميرا فيديو للتصوير يمكنك استخدام
أ هاتفك الذكي
ب الكاميرا الرقمية صغيرة الحجم
ج كاميرا الانترنت
د جميع ما سبق

تابع بقية الأسئلة خلف الورقة

٣ يمكن عرض الصور والفيديو في الحاسب عن طريق برنامج
أ صور مايكروسوفت

	ب	مايكروسوفت بوربوينت
	ج	مايكروسوفت اكسل
	د	مايكروسوفت وورد
	٤	من الخطوات التي يتبعها المحترفون لإنشاء فيديو ناجح ويقصد بها كتابة وصف تفصيلي لأحداث الفيلم
	أ	جدول التصوير
	ب	النص ( السيناريو )
	ج	مخطط القصة
	د	لا شيء مما سبق
	٥	من أنواع المخططات يستخدم لتوضيح المقارنات بين البيانات
	أ	البياني العمودي / الشريطي
	ب	الخطي
	ج	الدائري
	د	المبعثر
	٦	هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم رسمها في المخطط تلقائياً
	أ	سلسلة البيانات
	ب	سلسلة الأشكال
	ج	سلسلة الصور
	د	سلسلة الفيديوهات
	٧	يمكن تغيير تنسيق المخطط البياني من خلال تغيير
	أ	نمطه
	ب	تعبئته
	ج	عنوانه
	د	جميع ما سبق
	٨	من أنواع المخططات يستخدم لإظهار العلاقة بين الأجزاء إلى الكل
	أ	البياني العمودي / الشريطي
	ب	الخطي
	ج	الدائري
	د	المبعثر
	٩	لتنفيذ برنامج حتى يكون الشرط صحيحا نستخدم لبنة
	أ	تغيير
	ب	تكرار حتى
	ج	اطبع
	د	تحرك
	١٠	هي عملية تقسيم المهام التي ينفذها برنامج ما في جهاز الحاسب الى وحدات صغيرة
	أ	لبرمجة الاجرائية
	ب	البرمجة التركيبية
	ج	البرمجة التحليلية
	د	البرمجة التفصيلية
انتهت الأسئلة		

أسئلة اختبار ( الدور الأول ) الفصل الدراسي الثالث للعام الدراسي 1444 هـ

عدد صفحات الأسئلة	زمن الاختبار	الصف الدراسي	المادة
٢	ساعة	الثاني متوسط	حاسب الي
رقم الجلوس	اسم الطالب		
	<b>نموذج الإجابة</b>		
المراجع	المصحح	الدرجة كتابة	الدرجة رقما
		خمسة عشر درجة فقط	١٥

عزيزي الطالب : استعن بالله ثم اجب على الأسئلة التالية :

السؤال الأول : ضع علامة ( ✓ ) أمام العبارة الصحيحة ، وعلامة ( ✗ ) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي : (درجة لكل فقرة ٥/٥)	٥
١	يمكن التمييز بين ملفات الوسائط المختلفة في جهاز الحاسب بسهولة وذلك بالتحقق من امتدادها
٢	يعمل برنامج الترميز على ضغط ملف الفيديو لتصغير حجمه
٣	لا يمكن تعديل المخطط البياني بعد إنشائه
٤	يطلق على المتغيرات النصية اسم السلاسل النصية
٥	نستخدم حلقة for عندما لا يكون عدد التكرارات معروف

السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يلي : (درجة لكل فقرة ١٠/١٠)	١٠
١	من أنواع ملفات الصوت الرئيسية
أ	ملفات غير مضغوطة
ب	ملفات مضغوطة
ج	أ و ب
د	لا شيء مما سبق
٢	إذا لم تتوفر لديك كاميرا فيديو للتصوير يمكنك استخدام
أ	هاتفك الذكي
ب	الكاميرا الرقمية صغيرة الحجم
ج	كاميرا الانترنت
د	جميع ما سبق
تابع بقية الأسئلة خلف الورقة	
٣	يمكن عرض الصور والفيديو في الحاسب عن طريق برنامج
أ	صور مايكروسوفت

	ب	مايكروسوفت بوربوينت
	ج	مايكروسوفت اكسل
	د	مايكروسوفت وورد
	٤	من الخطوات التي يتبعها المحترفون لإنشاء فيديو ناجح ويقصد بها كتابة وصف تفصيلي لأحداث الفيلم
	أ	جدول التصوير
	ب	<u>النص ( السيناريو )</u>
	ج	مخطط القصة
	د	لا شيء مما سبق
	٥	من أنواع المخططات يستخدم لتوضيح المقارنات بين البيانات
	أ	<u>البياني العمودي / الشريطي</u>
	ب	الخطي
	ج	الدائري
	د	المبعثر
	٦	هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم رسمها في المخطط تلقائياً
	أ	<u>سلسلة البيانات</u>
	ب	سلسلة الأشكال
	ج	سلسلة الصور
	د	سلسلة الفيديوهات
	٧	يمكن تغيير تنسيق المخطط البياني من خلال تغيير
	أ	نمطه
	ب	تعبئته
	ج	عنوانه
	د	<u>جميع ما سبق</u>
	٨	من أنواع المخططات يستخدم لإظهار العلاقة بين الأجزاء إلى الكل
	أ	البياني العمودي / الشريطي
	ب	الخطي
	ج	<u>الدائري</u>
	د	المبعثر
	٩	لتنفيذ برنامج حتى يكون الشرط صحيحا نستخدم لبنة
	أ	تغيير
	ب	<u>تكرار حتى</u>
	ج	اطبع
	د	تحرك
	١٠	هي عملية تقسيم المهام التي ينفذها برنامج ما في جهاز الحاسب الى وحدات صغيرة
	أ	لبرمجة الاجرائية
	ب	<u>البرمجة التركيبية</u>
	ج	البرمجة التحليلية
	د	البرمجة التفصيلية
انتهت الأسئلة		

<p>المادة: المهارات الرقمية الصف: ثاني متوسط الزمن: ساعة ونصف التاريخ: / / هـ عدد الأوراق: ٢</p>	 <p>وزارة التعليم Ministry of Education</p>	<p>المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة التعليم</p>
--	--	---

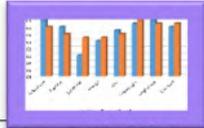
الاختبار النهائي لمادة المهارات الرقمية (نظري) للصف ثاني متوسط الفصل الدراسي الثالث لعام هـ (الدور الأول)

اسم الطالبة: ..... رقم الجلوس .....

السؤال	الأول	الثاني	الثالث	الدرجة الكلية رقما	الدرجة كتابة
الدرجة					
المصححة				التوقيع	
المراجعة				التوقيع	

### السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة لكل مما يلي:

٥
---

١.	الجزء الأول من التخطيط السينمائي	أ. جدول التصوير	ب. النص	ج. مخطط القصة	د. السيناريو
٢.	نوع المخطط الظاهر في الصورة التالية				
	أ. مخطط دائري Pie chart	ب. مخطط شريطي Bar chart	ج. مخطط خطي line chart	د. مبعثر	
٣.	الخطوة التي يجب عليك اتخاذها أولاً لكي تظهر أداة التحليل السريع:-				
	أ. فتح ورقة عمل ثانية في الملف	ب. تحديد البيانات	ج. حفظ ورقة العمل	د. جميع ما سبق	
٤.	من برامج الترميز الشائعة :-				
	أ. GIMP,MPG	ب. MPEG-4,VC-1	ج. JPG,AVIV	د. MP3,MP4	
٥.	يوجد نوعان أساسيان لملفات الصوت :-				
	أ. برامج و بيانات	ب. نقطية و متجهة	ج. مضغوطة و غير مضغوطة	د. مشفرة و غير مشفرة	

٥

السؤال الثاني: ضعي المصطلح المناسب أمام ما يناسبه:

(المخطط - الإطارات المفتاحية - سلسلة البيانات - الديسبيل - البرمجة التركيبية )

١- (.....) هي عملية تقسيم المهام والتي ينفذها برنامج ما في جهاز الحاسب إلى وحدات صغيرة

٢- (.....) هو رسم توضيحي مرئي للقيم الرقمية أو البيانات المصممة للأرقام

٣-- (.....) هي علامات تتيح لبرنامج التحرير معرفة موضع بدء الحركة و وقت انتهائها

٤- (.....) هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل

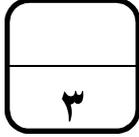
٥- (.....) هي الوحدة القياسية لقياس شدة الصوت

السؤال الثالث: ضعي الرقم المناسب لكل جهاز في العمود (أ) بنوعه في العمود (ب )

٥

م	العمود (ب)
١	يقارن القيم بمرور الوقت
٢	إنشاء مخطط القصة
٣	هو تمثيل مرئي للمعلومات والأفكار المصممة للنص
٤	Fliter
٥	التنسيق الشرطي

م	العمود (أ)
	SmartArt
	يتيح في مايكروسوفت اكسل تمييز الخلايا بلون معين بناء على قيمة الخلية
	المخطط المبعثر
	الخطوة الثالثة لإنشاء فيلم
	نقوم بإضافة مرشح التدرج البني من خلال علامة تبويب

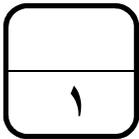


### السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة

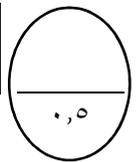
١- يعد من تنسيقات الصور							
أ	Mp3	ب	Png	ج	Mp4	د	mpg
٢- من الخطوات التي يتبعها المحترفون لإنشاء فيديو ناجح ويقصد بها كتابة وصف تفصيلي لأحداث الفيلم							
أ	السيناريو	ب	جدول التصوير	ج	مخطط القصة	د	المشهد
٣- رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله							
أ	مخطط القصة	ب	جدول التصوير	ج	السيناريو	د	الأبطال
٤- عرض مرئي للمعلومات والبيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها							
أ	المخطط أو الرسم البياني	ب	الفيديو	ج	الصور	د	الصيغ
٥- تنقسم المتغيرات إلى فئتين							
أ	متسلسلة ومتقطعة	ب	كلمات وحروف	ج	نصية ورقمية	د	رموز ومسافات
٦- فائدة عنصر البرمجة الجديد My block هي							
أ	اختصار الأوامر البرمجية	ب	تكرار الأوامر	ج	تنفيذ الأوامر وفقاً لشرط معين	د	تحريك الروبوت

### السؤال الثاني / أجبني عن الأسئلة الآتية

أ: أذكرني أنواع المخططات البيانية؟ (اثنين فقط)

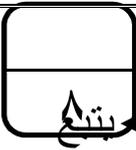


١	٢
---	---



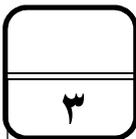
ب:  
أذكرني  
وظيفة  
التنسيق  
الشرطي  
؟

**السؤال الثالث : ضعي ( صح ) أمام العبارة الصحيحة ، و ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة :**



١	يمكنك التمييز بين ملفات الوسائط المختلفة في جهاز الحاسب بسهولة وذلك بالتحقق من امتدادها
٢	من الطرق لاستيراد الصور من الكاميرا الرقمية إلى الحاسب هو استخدام الذاكرة
٣	من مكونات السيناريو المهمة الحوار والأبطال والأحداث
٤	تساعد التأثيرات البصرية على رفع جودة إخراج مقاطع الفيديو
٥	اسم المتغير يجب أن يحتوي على أحرف خاصة
٦	توفر بيئة فيكس كود في آر ثلاثة أنواع من التكرارات فقط
٧	يضغط برنامج الترميز الملف لتتمكن من تقليل حجمه وإرساله ، ويفك ضغط الملف المخزن حتى تتمكن من مشاهدته
٨	تستخدم التأثيرات الانتقالية على مقطع الفيديو لفصل لقطة فيديو بأخرى
٩	يضيف مرشح البني الداكن تأثيراً بنياً دافئاً إلى الصور
١٠	موازنة اللون الأبيض تعني بأنه يتم ضبط الألوان لتبدو الصورة طبيعية بشكل مثالي
١١	تتيح لك أداة التحليل السريع إنشاء مخطط سريع
١٢	عند تحديد المخطط ستظهر ستة مقابض لتغيير الحجم على طول حواف المخطط
١٣	يمكن تطبيق أنماط تنسيق Word Art على أي نص في المخطط البياني
١٤	يجب أن يكون اسم كل متغير فريداً ولم يستخدم سابقاً في نفس البرنامج
١٥	تعمل المعاملات كمتغيرات خارج عنصر البرمجة الجديد باستخدام معامل إدخال واحد أو أكثر بدلاً من القيم الثابتة في وحدات البرنامج
١٦	لبنة التكرار إلى الأبد تستخدم عند تكرار اللبنة البرمجية الموجودة لعدد محدد سابقاً من المرات

**السؤال الرابع / اكتبي المصطلح العلمي المناسب فيما يلي**



١	عملية التلاعب بلون وتباين الصور أو الفيديو لتحقيق مظهر أسلوبي
٢	تعمل مثل الحاويات في البرامج للحفاظ على البيانات التي يمكن أن تكون أرقاماً أو أحرفاً
٣	مخطط بياني في خلية ورقة عمل يشكل تمثيل مرئياً للبيانات
٤	صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم إرسالها في المخطط تلقائياً
٥	عملية تقسيم المهام والتي ينفذها برنامج ما في جهاز الحاسب إلى وحدات صغيرة
٦	مجموعة من اللبنة باسم محدد يمكن تضمينها في البرنامج كلبنة واحدة

انتهت الأسئلة تمنياتي لكن بالتوفيق معلمة المادة : بشائر